

Framework Foton

Версия 2.88

Документация для пользователей

Требование к системе

- Сервер Apache 2.4+
- Тип сервера баз данных MySQL
- Версия интерпретатора php 5.6-7.2+
- Установленные модули (zip,unzip)
- Библиотеки:
 1. Curl
 2. XMLWriter
 3. SoapClient (не обязательно)
 4. PDO
 5. Smtп (не обязательно)
- Разрешенные функции
 1. exес
 2. eval

Содержание

1. Интерфейс Ultra
2. Интерфейс WP
3. Интерфейс BX
4. Интерфейс Cristal
5. Интерфейс Cristal2
6. Интерфейс Ajax
7. Интерфейс Solaris
8. Модуль Антивирус
9. Модуль Файловый менеджер
10. Модуль версии
11. Модуль визуальный редактор
12. Модуль визуальный редактор интерфейсов
13. Модуль разделы панели
14. Модуль Интерфейсы
15. Модуль шаблоны сайтов
16. Модуль обновление модулей
17. Модуль Xml/json

Интерфейс Ultra

1. Стартовая страница (оболочка)



(1) — Удаление логов. Для каждого пользователя система автоматически ведет учет логов. Что это значит?

В параметрах конфигурации системы есть глобальная переменная - `$GLOBALS['value_log']`, в ней хранится массив имен POST данных, которые нужно сохранять для текущего пользователя. По умолчанию там хранится массив `array('script','text')`

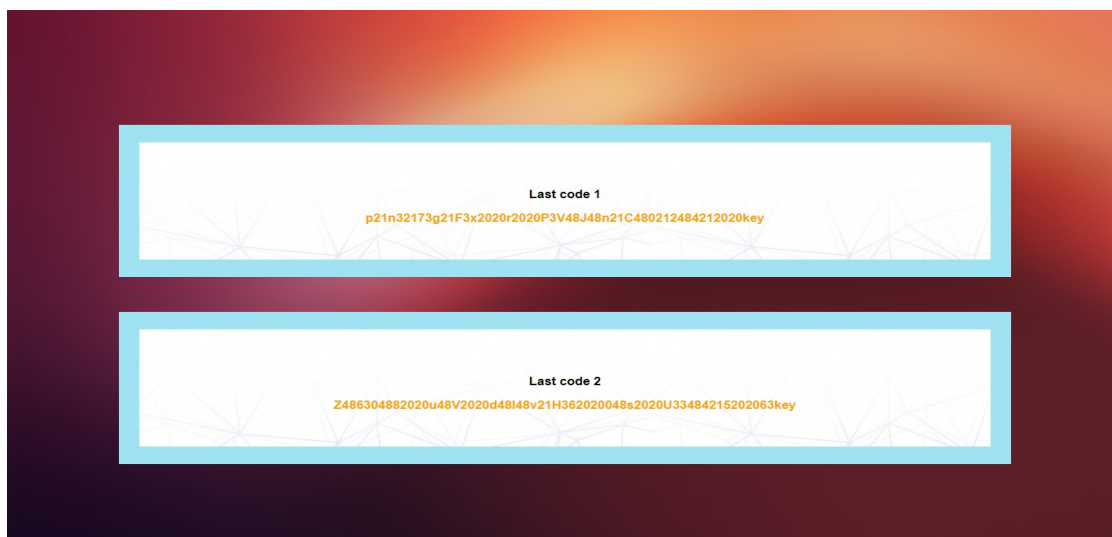
Например, когда пользователь (администратор) сохраняет представление через панель управления интерфейса эти данные сохраняются в файле по пути `./logi/логинпользователя/число-месяц-год/text_часы_минуты_секунды.php`

Для поиска по логам воспользуйтесь формой ниже, при нажатии на слово «Логи» в левой панели меню.

(2) Framework Foton в представлениях использует статический кеш, в данном случае это означает то, что для каждого представления может быть создан файл лежащий в директории /api/tpl/директория сайта или панели/названиепредставления.php который использует шаблонизатор Foton для лучшей читаемости кода. Данная кнопка обновляет реально работающие представления в директории view в соответствии с содержимым файлов директории /api/tpl/. Поэтому вносить изменения в представления нужно именно в директории /api/tpl/ в противном случае все ваши данные будут перезаписаны.

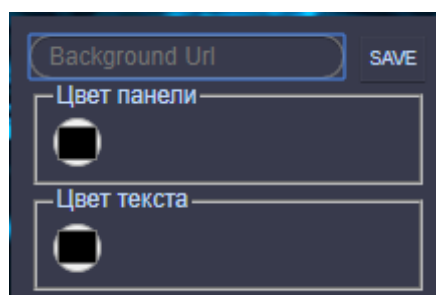
(3) Данная кнопка создает ключ для доступа в систему. Этот ключ одинаков для любого пользователя системы, то есть если один пользователь обновит ключ и не передаст его другому пользователю, тот не сможет войти в систему без данного ключа. В связи с этим эта кнопка активна только для роли администратор.

Будьте осторожны, данный ключ работает только при синхронизации вашего компьютера и сервера вашего сайта по времени, если вы не знаете как организовать синхронизацию или по каким то причинам не можете ее организовать **не нажимайте эту кнопку**.



При открытии ключа у вас появится такая страница. Нажмите стандартной (левой) кнопкой мыши на тексте первого ключа и он попадет в буфер обмена. Теперь вставьте его в поле Last code первого этапа авторизации. При этом ваш индивидуальный логин и пароль остаются прежними. Также нажав кнопку мыши над вторым ключом вставьте его в поле Last code 2 этапа авторизации. **Внимание!** Ключи могут обновляться каждую минуту, при этом обновление автоматически происходит на странице ключа. Поэтому постарайтесь как можно быстрее ввести ваши ключи на странице авторизации, если не получилось с первого раза, повторите процедуру еще раз.

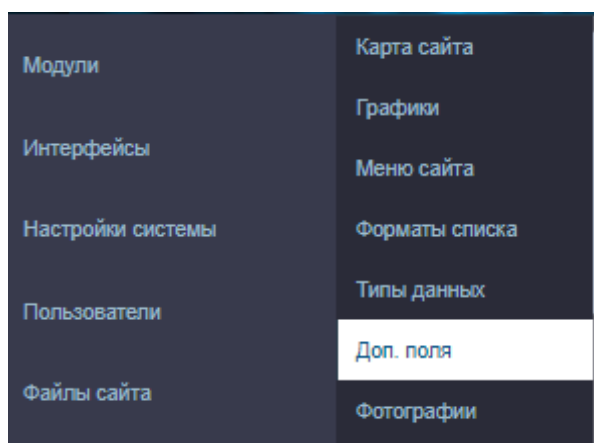
(4) — настройки системы. При нажатии на эту кнопку появится вот такое окно:



Вставьте ссылку на картинку и нажмите «SAVE», после этого фон вашего рабочего стола в интерфейсе изменится, также ниже вы можете выбрать цвет панели и цвет текста, **данная функция работает только вместе с заполненным полем фона рабочего**

стола. Выбранные стили сохраняются именно для вашего пользователя, другие пользователи зайдя под своими логинами не увидят этих изменений.

(5) — данный интерфейс внешне создан по подобию операционной системы, и меню располагается так же в левом нижнем углу. При нажатии на него вы увидите список, нажав на который вы сможете просмотреть подразделы выбранного пункта.



(6) — При нажатии на кнопку обновления ядро вашей системы обновится до последней версии.

(7) — Здесь указывается время загрузки страницы без времени загрузки самого представления.

(8) — это корзина, перемещать ее нельзя, но расположена она там же, где обычно располагается корзина в операционной системе Windows, создавая ярлычки на своем рабочем столе вы можете перетащить их в корзину и удалить таким образом. При этом сам раздел удален не будет.

(9) — В данном интерфейсе есть еще 2 буфера обмена помимо основного, правда работают они только в панели. Для включения первого буфера обмена нужно нажать кнопку «Стрелка вверх» при выделенном фрагменте текста, выделенный фрагмент сохранится в первый буфер. При нажатии на кнопку «Стрелка вниз» этот фрагмент будет вставлен в место

нахождения курсора.

Для включения второго буфера обмена нужно нажать кнопку «Стрелка влево» при выделенном фрагменте текста, выделенный фрагмент сохранится в первый буфер. При нажатии на кнопку «Стрелка вправо» этот фрагмент будет вставлен в место нахождения курсора.

Для очистки обоих буферов обмена нажмите кнопку F7.

Внимание!!! Данные буферы обмена могут работать не везде, в средах где переопределены события клавиш или очищаются js куки, таких как редакторы кода или страницы авторизации и регистрации данные буферы могут не работать.

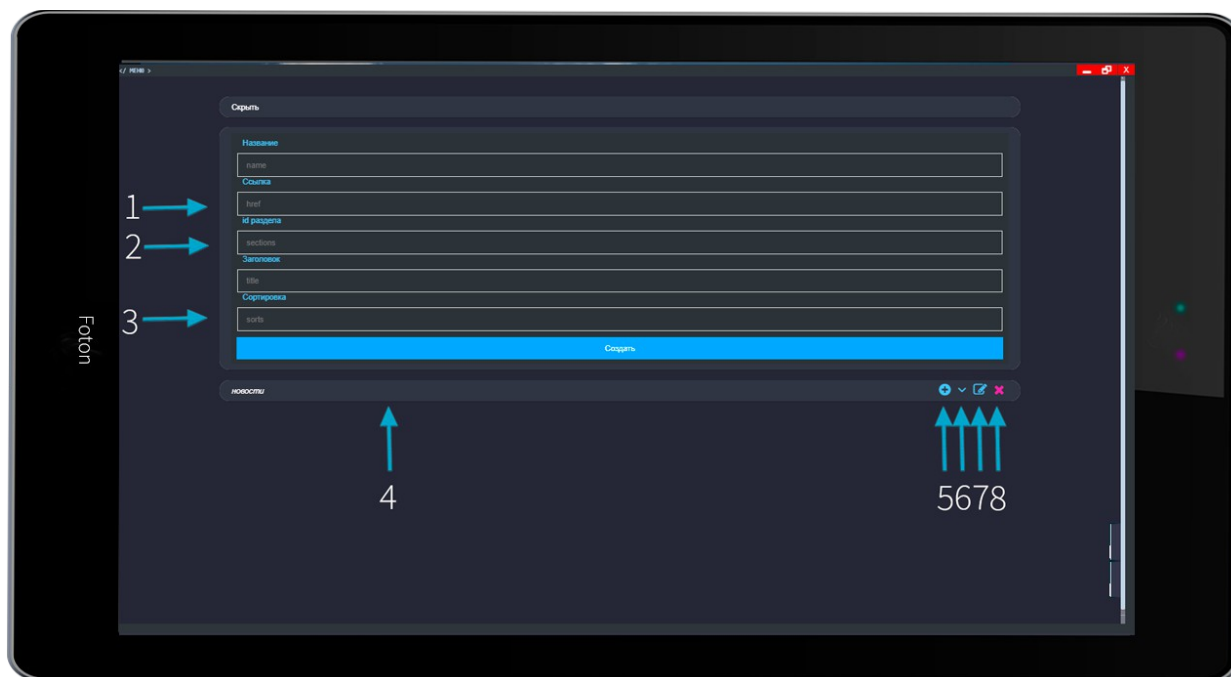
(10) — здесь указан логин авторизованного пользователя и кнопка выйти при нажатии на которую произойдет очистка сессий и выход из системы.

Информацию по работе с окнами в интерфейсе Ultra вы можете получить из видео <https://www.youtube.com/watch?v=TslmdxuUpVA>

Информация по работе с логами вы можете получить из видео https://www.youtube.com/watch?v=AHPM3s_HkaM

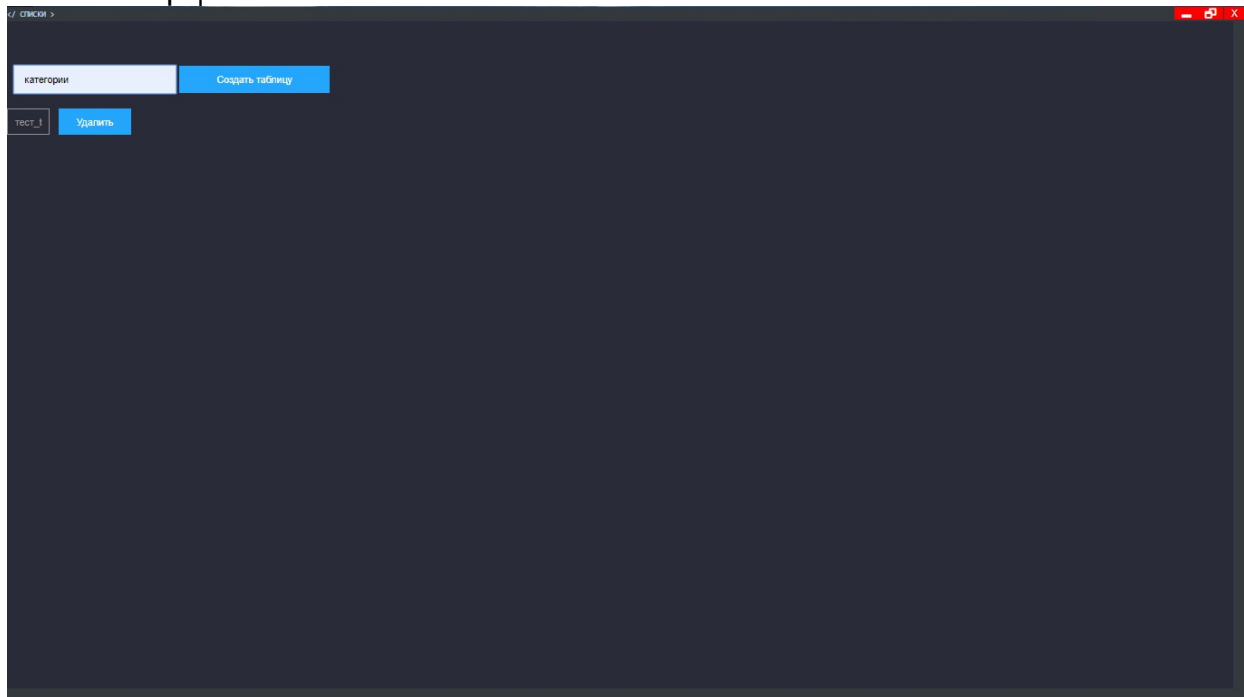
В правом верхнем углу находится панель работы программиста, в которой можно создавать и редактировать контроллеры, модели и представления сайта и панели управления. Для создания нового шаблона mvc создайте сначала модель, затем с тем же названием контроллер и затем с тем же названием представление. На Framework Foton вы можете создать модель и контроллер без представления, модель без контроллера и представления, либо представление без контроллера и модели.

2. Страница интерфейс меню

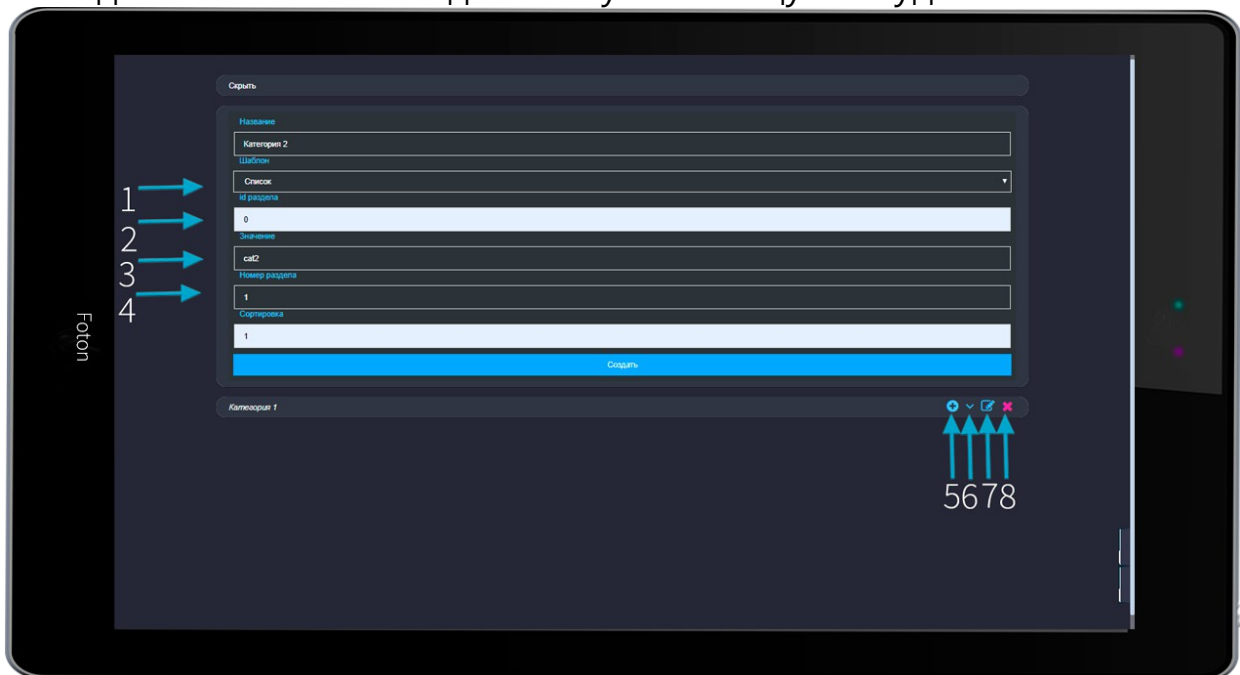


- (1) – При создании пункта меню кроме названия пункта необходимо указать ссылку от корня сайта, например /news/
- (2) — Указываем id раздела, если раздел корневой, то есть пунктов еще нет и мы создаем первый пункт меню, то указываем 0, все пункты меню первого уровня будут иметь номер 0. При добавлении нового пункта в существующий при нажатии на кнопку 5, id раздела будет подставляться id выбранного пункта автоматически.
- (3) — сортировка, начинается от 1 и выше, то есть 1 пункт стоит первым, 2 — вторым и т. д.
- (4) — полоска пункта меню, при нажатии и наличии нескольких пунктов их можно менять между собой простым перемещением меняя при этом сортировку пунктов.
- (5) — добавляем новый пункт в уже существующий как вложенный
- (6) — просматриваем или скрываем вложенные разделы пункта меню.
- (7) — редактируем текущий пункт меню.
- (8) — удаляем текущий пункт меню.

3. Интерфейс Таксономии



Здесь мы можем создать новую таблицу или удалить ее.



(1) – выбираем формат вывода данных: список, галочка, текст, цвет, радио-кнопка и т. д.

(2) id раздела, если раздел корневой то 0, если вложенный – id родительского раздела.

(3) — значение поля, если формат текст, то будет выводиться текст по умолчанию, если вы не хотите этого при формате текст не

заполняйте это поле.

(4) — Номер раздела, используется для группировки элементов списка в один список либо радио-кнопок, указывается число от 1 и далее, должно быть одинаково у разделов одного уровня. А также не должно повторяться у разделов другого уровня.

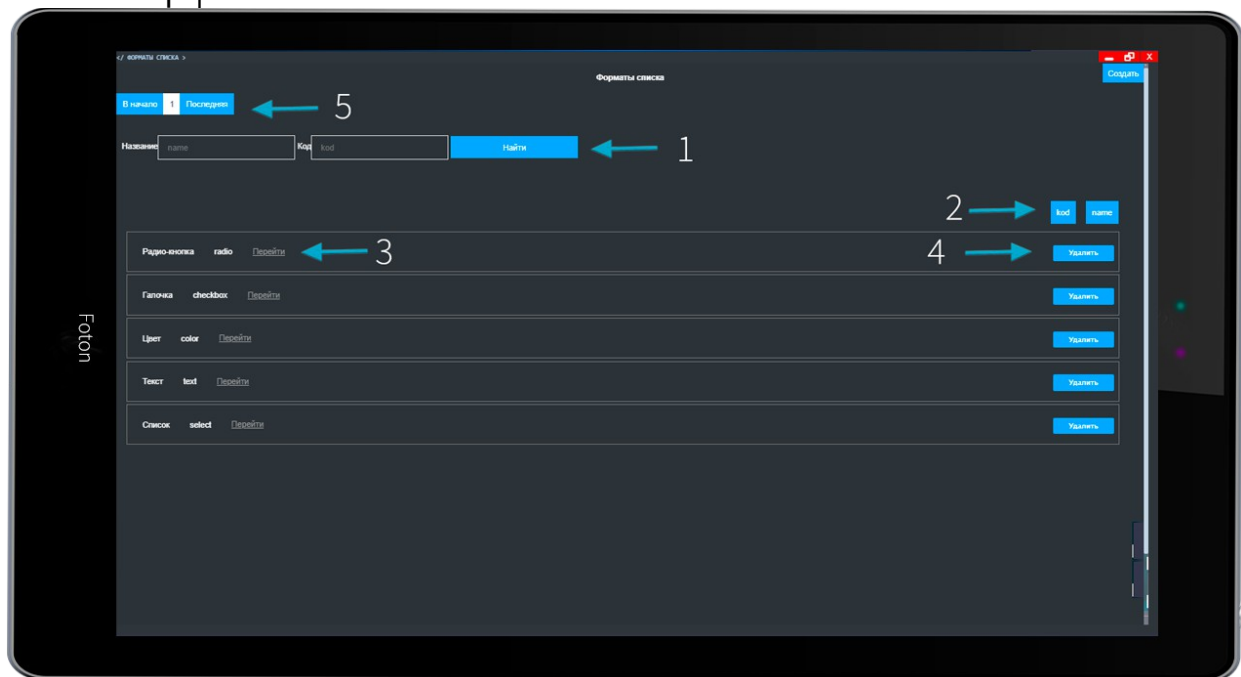
(5) — добавляем новый пункт в уже существующий как вложенный

(6) — просматриваем или скрываем вложенные разделы пункта раздела.

(7) — редактируем текущий пункт раздела.

(8) — удаляем текущий пункт раздела.

4. Интерфейс Лист



(1) – фильтр поиска

(2) — сортировка, при повторном нажатии сортирует по данному полю в обратном порядке

(3) — ссылка на страницу редактирования элемента

(4) — кнопка удаления элемента

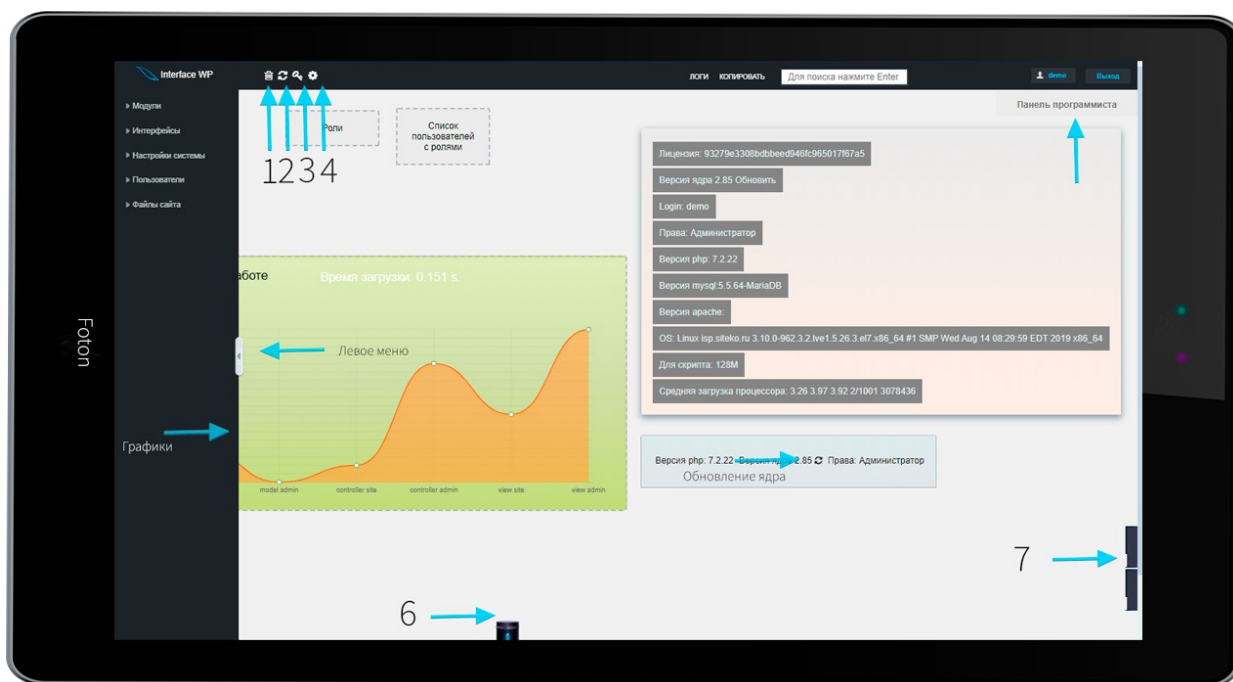
(5) — постраничная пагинация

5. Информация о системе

В данном разделе вы можете создавать бекапы текущего сайта, после создания обязательно нажмите на кнопку очистки кеша, либо перезагрузите страницу, в противном случае ваш архив будет доступен из интернета другим пользователям. Также вы можете получить информацию о системе и файлах, обновить систему и посмотреть графики созданные в разделе «Настройки системы → Графики»

Интерфейс WP

6. Стартовая страница (оболочка)



(1) — Удаление логов. Для каждого пользователя система

автоматически ведет учет логов. Что это значит?

В параметрах конфигурации системы есть глобальная переменная - `$GLOBALS['value_log']`, в ней хранится массив имен POST данных, которые нужно сохранять для текущего пользователя. По умолчанию там хранится массив `array('script','text')`

Например, когда пользователь (администратор) сохраняет представление через панель управления интерфейса эти данные сохраняются в файле по пути `/.logi/логинпользователя/число-месяц-год/text_часы_минуты_секунды.php`

Для поиска по логам воспользуйтесь формой ниже, при нажатии на слово «Логи» в левой панели меню.

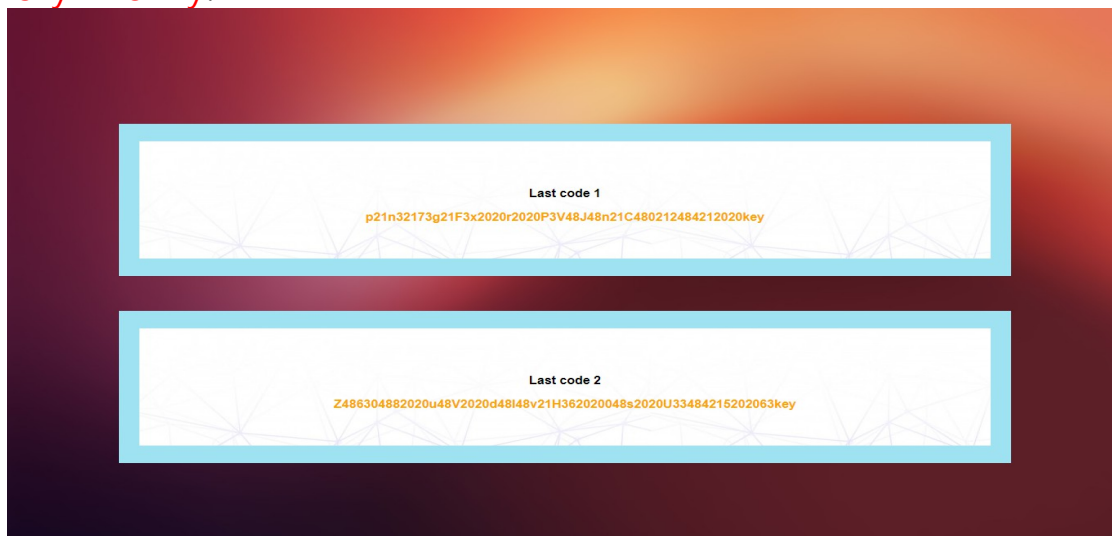
(2) Framework Foton в представлениях использует статический кеш, в данном случае это означает то, что для каждого представления может быть создан файл лежащий в директории `/api/tpl/директория сайта или панели/названиепредставления.php`

который использует шаблонизатор Foton для лучшей читаемости кода. Данная кнопка обновляет реально работающие представления в директории `view` в соответствии с содержимым файлов директории `/api/tpl/`. Поэтому вносить изменения в представления нужно именно в директории `/api/tpl/` в противном случае все ваши данные будут перезаписаны.

(3) Данная кнопка создает ключ для доступа в систему. Этот ключ одинаков для любого пользователя системы, то есть если один пользователь обновит ключ и не передаст его другому пользователю, тот не сможет войти в систему без данного ключа. В связи с этим эта кнопка активна только для роли администратор.

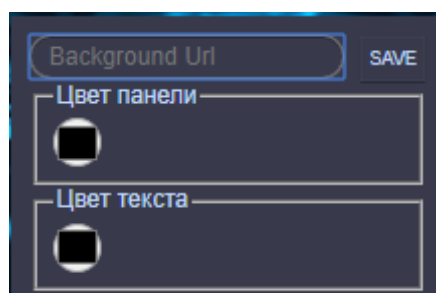
Будьте осторожны, данный ключ работает только при

синхронизации вашего компьютера и сервера вашего сайта по времени, если вы не знаете как организовать синхронизацию или по каким то причинам не можете ее организовать **не нажимайте эту кнопку.**



При открытии ключа у вас появится такая страница. Нажмите стандартной (левой) кнопкой мыши на тексте первого ключа и он попадет в буфер обмена. Теперь вставьте его в поле Last code первого этапа авторизации. При этом ваш индивидуальный логин и пароль остаются прежними. Также нажав кнопку мыши над вторым ключом вставьте его в поле Last code 2 этапа авторизации. **Внимание!** Ключи могут обновляться каждую минуту, при этом обновление автоматически происходит на странице ключа. Поэтому постарайтесь как можно быстрее ввести ваши ключи на странице авторизации, если не получилось с первого раза, повторите процедуру еще раз.

(4) — настройки системы. При нажатии на эту кнопку появится вот такое окно:



Вставьте ссылку на картинку и нажмите «SAVE», после этого фон вашего рабочего стола в интерфейсе изменится, также ниже вы можете выбрать цвет панели и цвет текста, **данная функция работает только вместе с заполненным полем фона** рабочего стола. Выбранные стили сохраняются именно для вашего пользователя, другие пользователи зайдя под своими логинами не увидят этих изменений.

(6) — это корзина, перемещать ее нельзя, создавая ярлычки на своем рабочем столе вы можете перетащить их в корзину и удалить таким образом. При этом сам раздел удален не будет.

(7) — В данном интерфейсе есть еще 2 буфера обмена помимо основного, правда работают они только в панели. Для включения первого буфера обмена нужно нажать кнопку «Стрелка вверх» при выделенном фрагменте текста, выделенный фрагмент сохранится в первый буфер. При нажатии на кнопку «Стрелка вниз» этот фрагмент будет вставлен в место нахождения курсора.

Для включения второго буфера обмена нужно нажать кнопку «Стрелка влево» при выделенном фрагменте текста, выделенный фрагмент сохранится в первый буфер. При нажатии на кнопку «Стрелка вправо» этот фрагмент будет вставлен в место нахождения курсора.

Для очистки обоих буферов обмена нажмите кнопку F7.

Внимание!!! Данные буферы обмена могут работать не везде, в средах где переопределены события клавиш или очищаются js куки, таких как редакторы кода или страницы авторизации и регистрации данные буферы могут не работать.

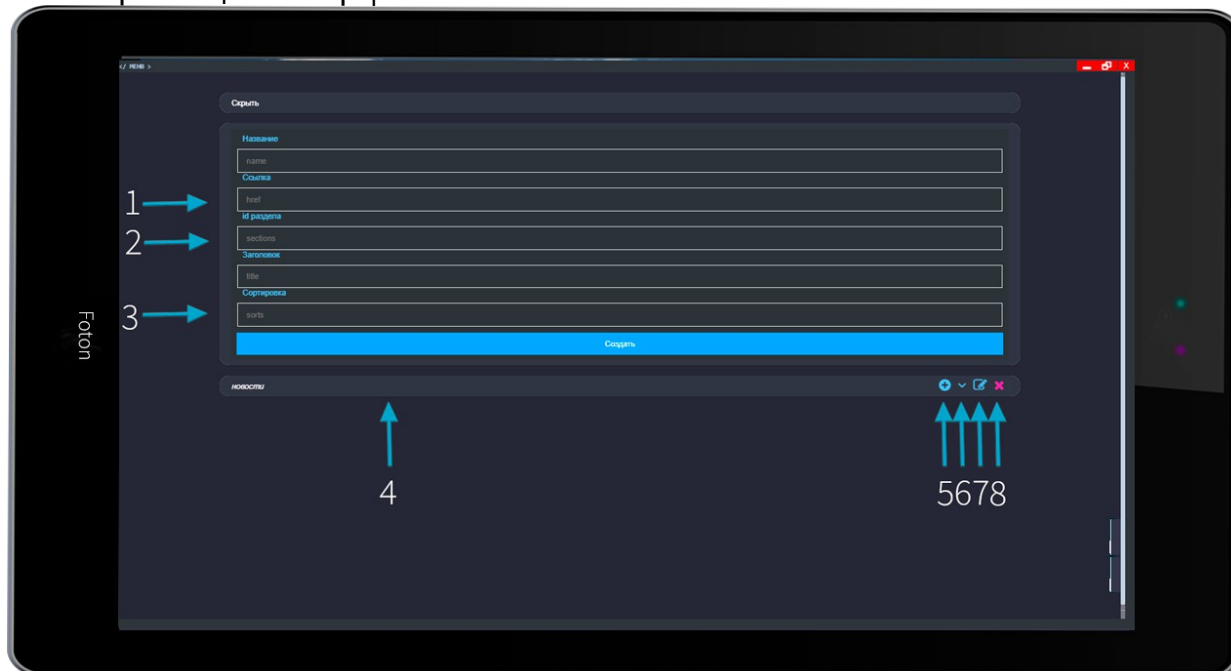
Работа с окнами и логами аналогична интерфейсу Ultra

<https://www.youtube.com/watch?v=TslmdxuUpVA>

https://www.youtube.com/watch?v=AHPM3s_HkaM

Также здесь вы можете просмотреть информацию о системе, обновить систему и посмотреть данные по работе с системой.

7. Страница интерфейс меню



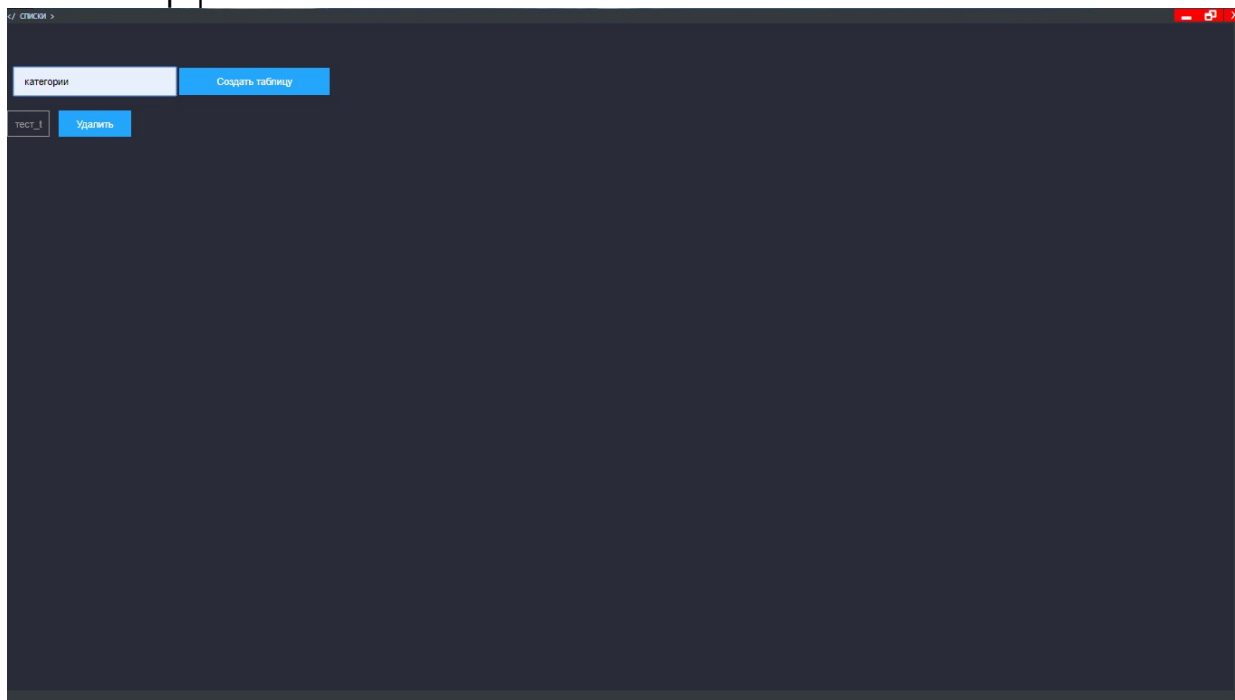
- (1) – При создании пункта меню кроме названия пункта необходимо указать ссылку от корня сайта, например /news/
- (2) — Указываем id раздела, если раздел корневой, то есть пунктов еще нет и мы создаем первый пункт меню, то указываем 0, все пункты меню первого уровня будут иметь номер 0. При добавлении нового пункта в существующий при нажатии на кнопку 5, id раздела будет подставляться id выбранного пункта автоматически.
- (3) — сортировка, начинается от 1 и выше, то есть 1 пункт стоит первым, 2 — вторым и т. д.
- (4) — полоска пункта меню, при нажатии и наличии нескольких пунктов их можно менять между собой простым перемещением меняя при этом сортировку пунктов.
- (5) — добавляем новый пункт в уже существующий как вложенный

(6) — просматриваем или скрываем вложенные разделы пункта меню.

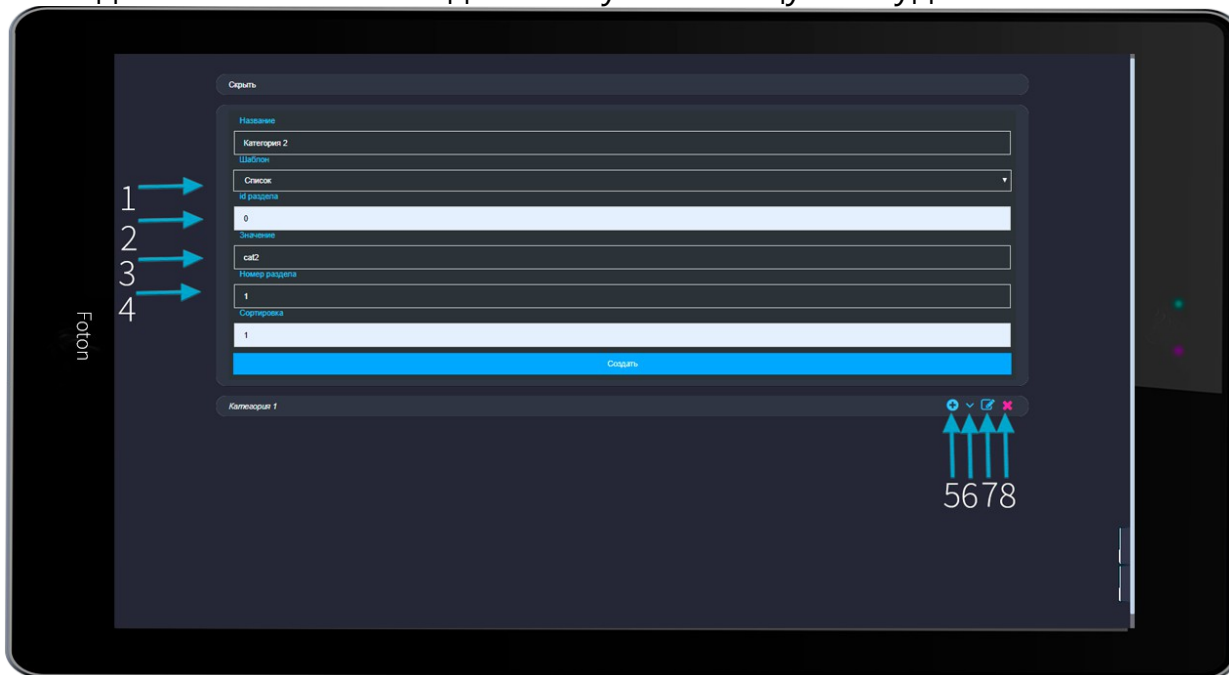
(7) — редактируем текущий пункт меню.

(8) — удаляем текущий пункт меню.

8. Интерфейс Таксономии



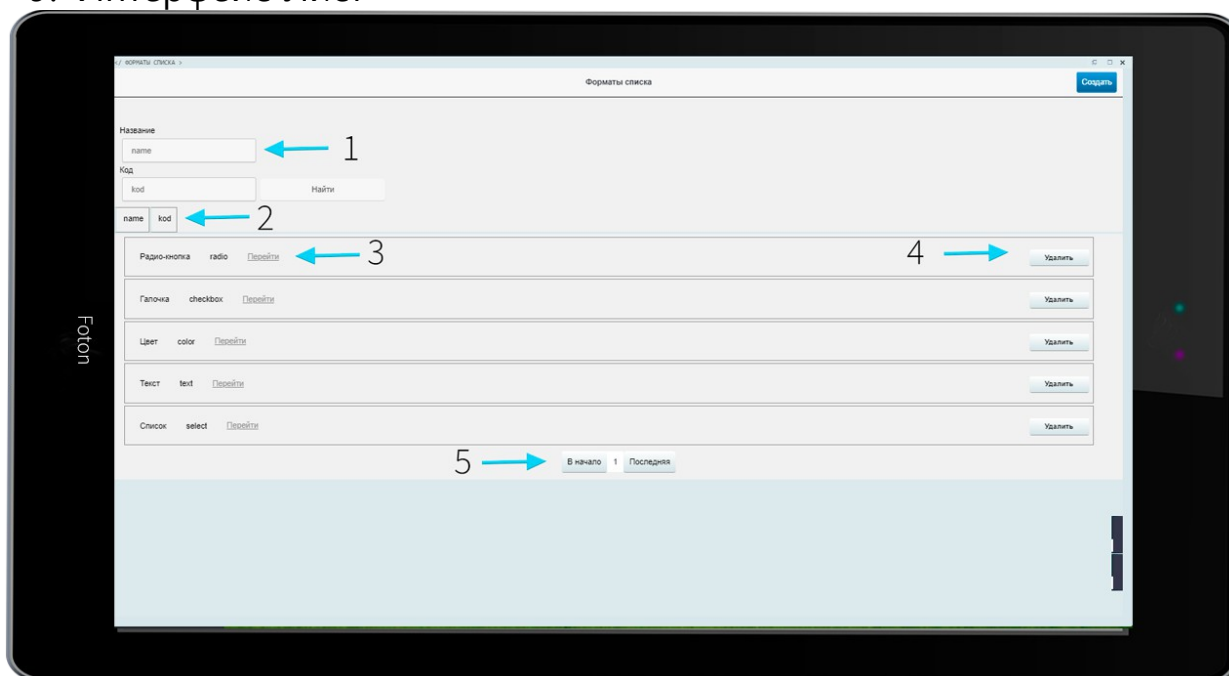
Здесь мы можем создать новую таблицу или удалить ее.



(1) – выбираем формат вывода данных: список, галочка, текст, цвет, радио-кнопка и т. д.

- (2) id раздела, если раздел корневой то 0, если вложенный – id родительского раздела.
- (3) — значение поля, если формат текст, то будет выводиться текст по умолчанию, если вы не хотите этого при формате текст не заполняйте это поле.
- (4) — Номер раздела, используется для группировки элементов списка в один список либо радио-кнопок, указывается число от 1 и далее, должно быть одинаково у разделов одного уровня. А также не должно повторяться у разделов другого уровня.
- (5) — добавляем новый пункт в уже существующий как вложенный
- (6) — просматриваем или скрываем вложенные разделы пункта раздела.
- (7) — редактируем текущий пункт раздела.
- (8) — удаляем текущий пункт раздела.

9. Интерфейс Лист



- (1) – фильтр поиска
- (2) — сортировка, при повторном нажатии сортирует по данному полю в обратном порядке

(3) — ссылка на страницу редактирования элемента

(4) — кнопка удаления элемента

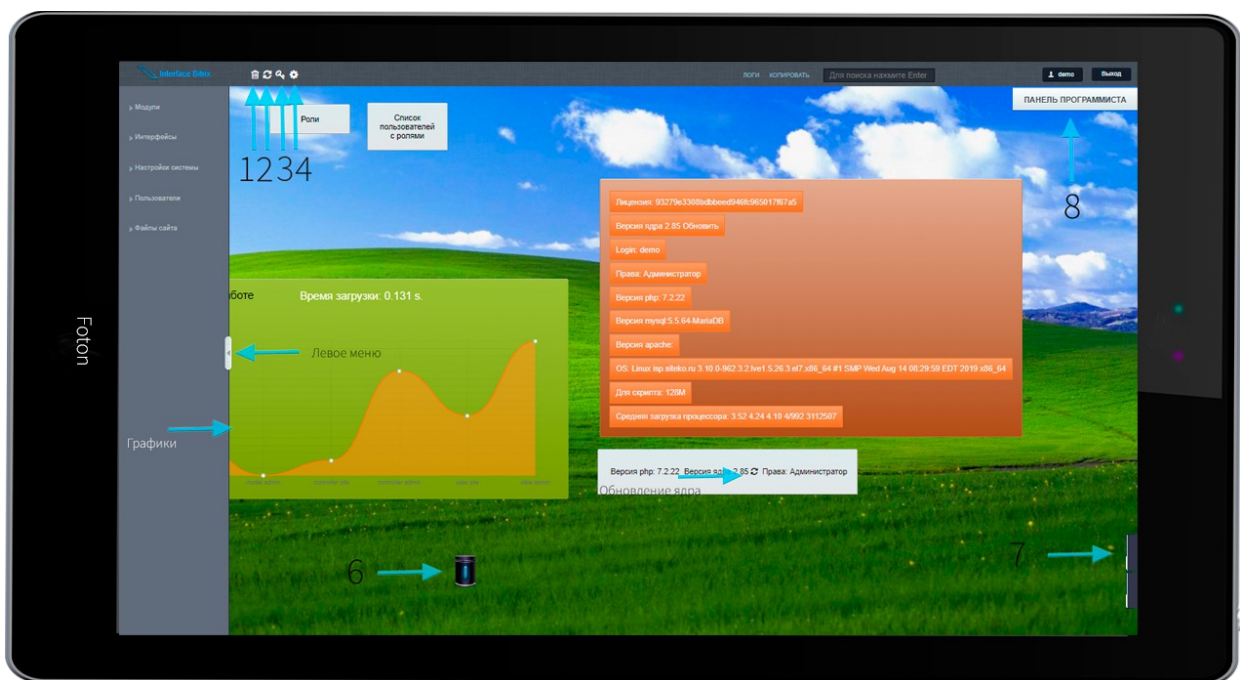
(5) — постраничная пагинация

10. Информация о системе

В данном разделе вы можете создавать бекапы текущего сайта, после создания обязательно нажмите на кнопку очистки кеша, либо перезагрузите страницу, в противном случае ваш архив будет доступен из интернета другим пользователям.

Интерфейс BX

11. Стартовая страница (оболочка)



(1) — Удаление логов. Для каждого пользователя система автоматически ведет учет логов. Что это значит?

В параметрах конфигурации системы есть глобальная переменная - `$GLOBALS['value_log']`, в ней хранится массив имен POST данных, которые нужно сохранять для текущего пользователя. По умолчанию там хранится массив

```
array('script','text')
```

Например, когда пользователь (администратор) сохраняет представление через панель управления интерфейса эти данные сохраняются в файле по пути `/.logi/логинпользователя/число-месяц-год/text_часы_минуты_секунды.php`

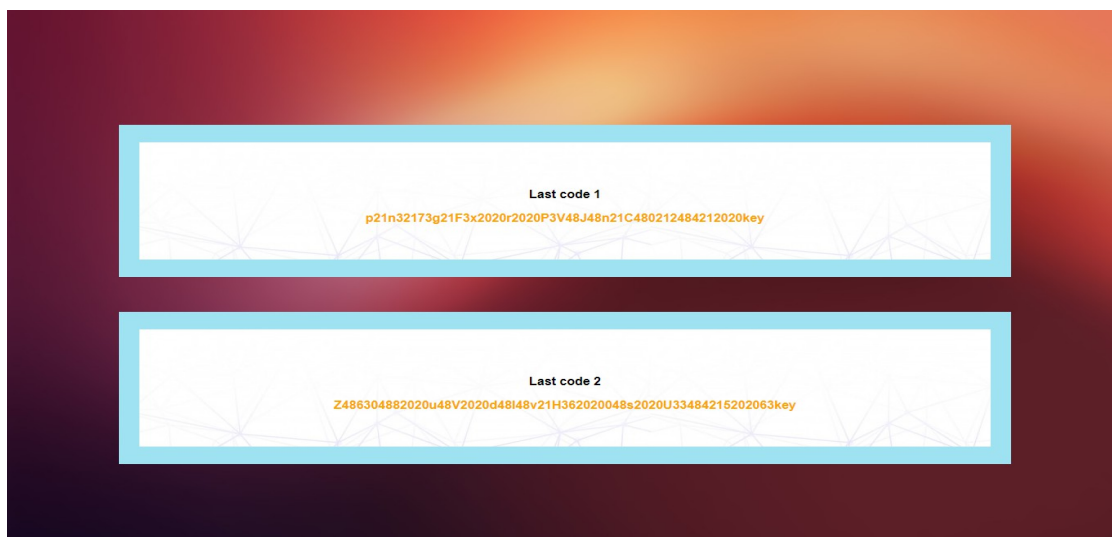
Для поиска по логам воспользуйтесь формой ниже, при нажатии на слово «Логи» в левой панели меню.

(2) Framework Foton в представлениях использует статический кеш, в данном случае это означает то, что для каждого представления может быть создан файл лежащий в директории `/api/tpl/директория сайта или панели/названиепредставления.php`

который использует шаблонизатор Foton для лучшей читаемости кода. Данная кнопка обновляет реально работающие представления в директории `view` в соответствии с содержимым файлов директории `/api/tpl/`. Поэтому вносить изменения в представления нужно именно в директории `/api/tpl/` в противном случае все ваши данные будут перезаписаны.

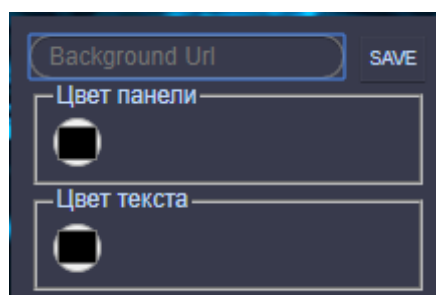
(3) Данная кнопка создает ключ для доступа в систему. Этот ключ одинаков для любого пользователя системы, то есть если один пользователь обновит ключ и не передаст его другому пользователю, тот не сможет войти в систему без данного ключа. В связи с этим эта кнопка активна только для роли администратор.

Будьте осторожны, данный ключ работает только при синхронизации вашего компьютера и сервера вашего сайта по времени, если вы не знаете как организовать синхронизацию или по каким то причинам не можете ее организовать **не нажимайте эту кнопку**.



При открытии ключа у вас появится такая страница. Нажмите стандартной (левой) кнопкой мыши на тексте первого ключа и он попадет в буфер обмена. Теперь вставьте его в поле Last code первого этапа авторизации. При этом ваш индивидуальный логин и пароль остаются прежними. Также нажав кнопку мыши над вторым ключом вставьте его в поле Last code 2 этапа авторизации. **Внимание!** Ключи могут обновляться каждую минуту, при этом обновление автоматически происходит на странице ключа. Поэтому постарайтесь как можно быстрее ввести ваши ключи на странице авторизации, если не получилось с первого раза, повторите процедуру еще раз.

(4) — настройки системы. При нажатии на эту кнопку появится вот такое окно:



Вставьте ссылку на картинку и нажмите «SAVE», после этого фон вашего рабочего стола в интерфейсе изменится, также ниже вы можете выбрать цвет панели и цвет текста, **данная функция работает только вместе с заполненным полем фона рабочего**

стола. Выбранные стили сохраняются именно для вашего пользователя, другие пользователи зайдя под своими логинами не увидят этих изменений.

(6) — это корзина, перемещать ее нельзя, создавая ярлычки на своем рабочем столе вы можете перетащить их в корзину и удалить таким образом. При этом сам раздел удален не будет.

(7) — В данном интерфейсе есть еще 2 буфера обмена помимо основного, правда работают они только в панели. Для включения первого буфера обмена нужно нажать кнопку «Стрелка вверх» при выделенном фрагменте текста, выделенный фрагмент сохранится в первый буфер. При нажатии на кнопку «Стрелка вниз» этот фрагмент будет вставлен в место нахождения курсора.

Для включения второго буфера обмена нужно нажать кнопку «Стрелка влево» при выделенном фрагменте текста, выделенный фрагмент сохранится в первый буфер. При нажатии на кнопку «Стрелка вправо» этот фрагмент будет вставлен в место нахождения курсора.

Для очистки обоих буферов обмена нажмите кнопку F7.

Внимание!!! Данные буферы обмена могут работать не везде, в средах где переопределены события клавиш или очищаются js куки, таких как редакторы кода или страницы авторизации и регистрации данные буферы могут не работать.

(8) — здесь находится панель работы программиста, в которой можно создавать и редактировать контроллеры, модели и представления сайта и панели управления. Для создания нового шаблона mvc создайте сначала модель, затем с тем же названием контроллер и затем с тем же названием

представление. На Framework Foton вы можете создать модель и контроллер без представления, модель без контроллера и

представления, либо представление без контроллера и модели.

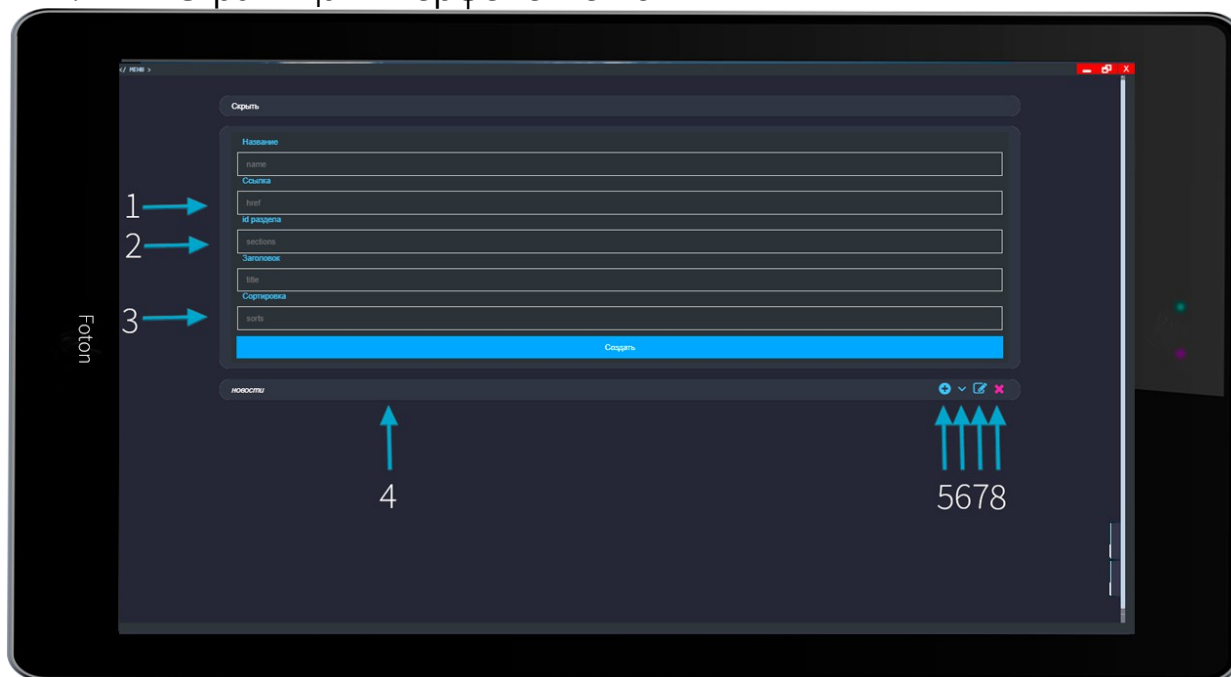
Работа с окнами и логами аналогична интерфейсу Ultra

<https://www.youtube.com/watch?v=TslmdxuUpVA>

https://www.youtube.com/watch?v=AHPM3s_HkaM

Также здесь вы можете просмотреть информацию о системе, обновить систему и посмотреть данные по работе с системой.

12. Страница интерфейс меню



- (1) – При создании пункта меню кроме названия пункта необходимо указать ссылку от корня сайта, например /news/
- (2) — Указываем id раздела, если раздел корневой, то есть пунктов еще нет и мы создаем первый пункт меню, то указываем 0, все пункты меню первого уровня будут иметь номер 0. При добавлении нового пункта в существующий при нажатии на кнопку 5, id раздела будет подставляться id выбранного пункта автоматически.
- (3) — сортировка, начинается от 1 и выше, то есть 1 пункт стоит первым, 2 — вторым и т. д.
- (4) — полоска пункта меню, при нажатии и наличии нескольких

пунктов их можно менять между собой простым перемещением
меняя при этом сортировку пунктов.

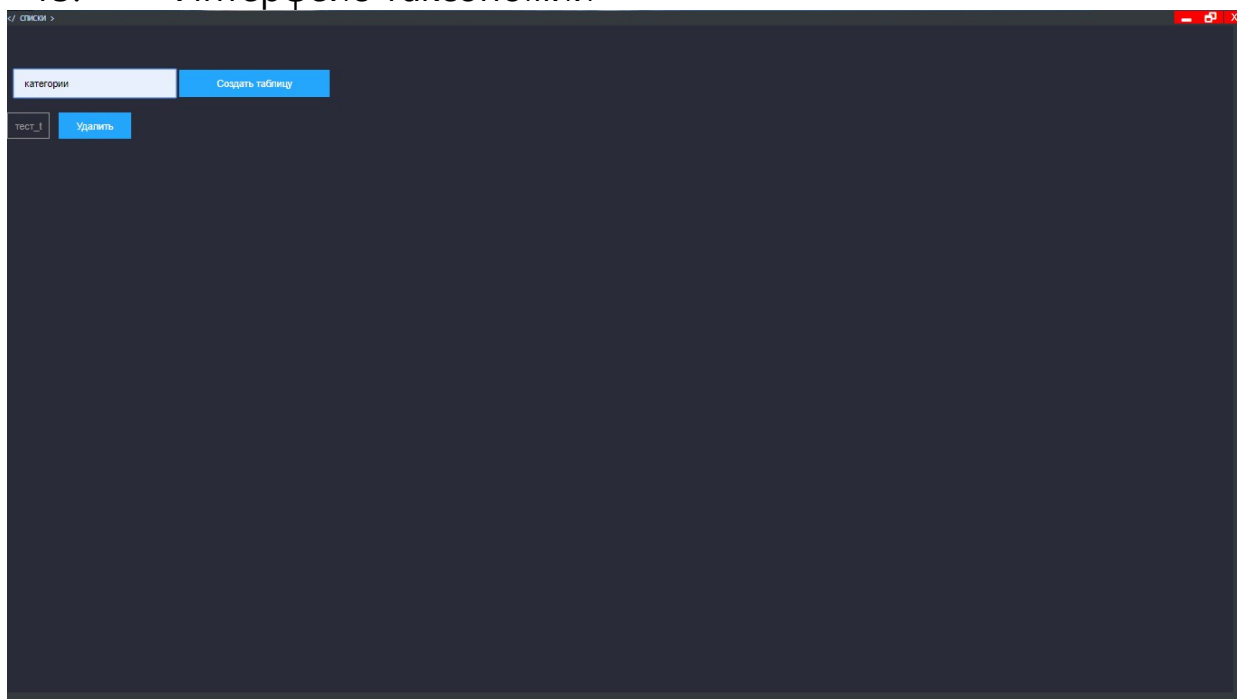
(5) — добавляем новый пункт в уже существующий как
вложенный

(6) — просматриваем или скрываем вложенные разделы пункта
меню.

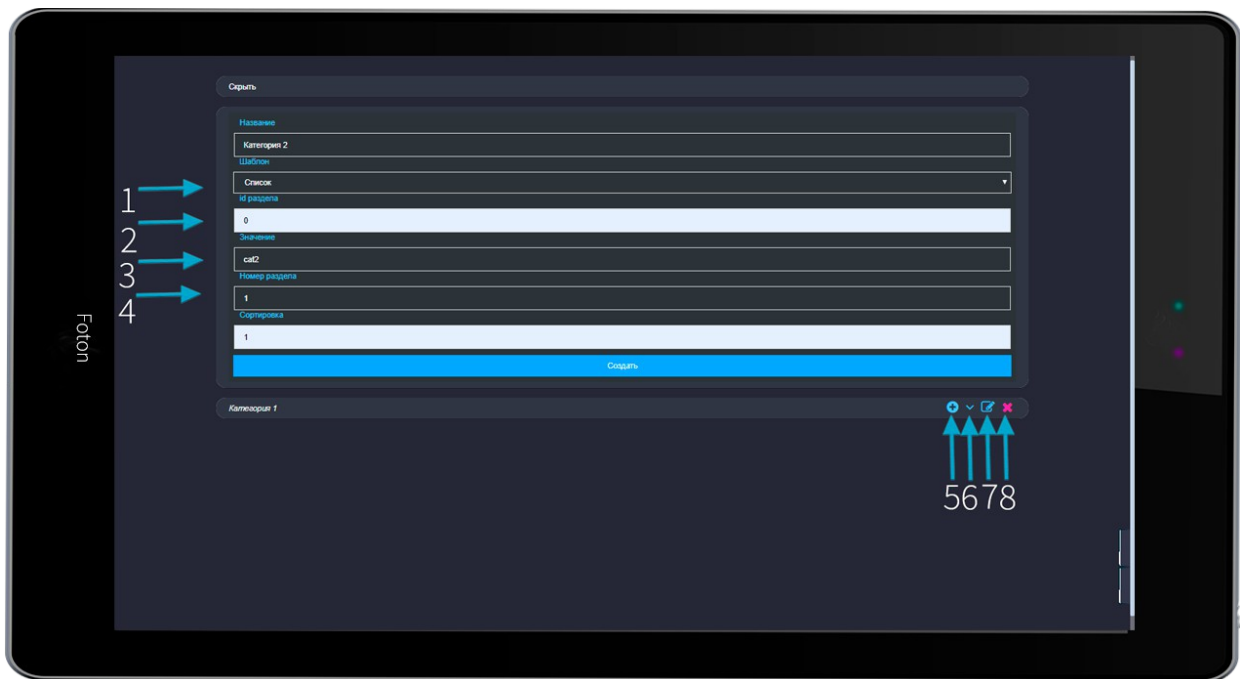
(7) — редактируем текущий пункт меню.

(8) — удаляем текущий пункт меню.

13. Интерфейс Таксономии



Здесь мы можем создать новую таблицу или удалить ее.



(1) – выбираем формат вывода данных: список, галочка, текст, цвет, радио-кнопка и т. д.

(2) id раздела, если раздел корневой то 0, если вложенный – id родительского раздела.

(3) — значение поля, если формат текст, то будет выводиться текст по умолчанию, если вы не хотите этого при формате текст не заполняйте это поле.

(4) — Номер раздела, используется для группировки элементов списка в один список либо радио-кнопок, указывается число от 1 и далее, должно быть одинаково у разделов одного уровня. А также не должно повторяться у разделов другого уровня.

(5) — добавляем новый пункт в уже существующий как вложенный

(6) — просматриваем или скрываем вложенные разделы пункта раздела.

(7) — редактируем текущий пункт раздела.

(8) — удаляем текущий пункт раздела.

14. Интерфейс Лист



(1) – фильтр поиска

(2) — сортировка, при повторном нажатии сортирует по данному полю в обратном порядке

(3) — ссылка на страницу редактирования элемента

(4) — кнопка удаления элемента

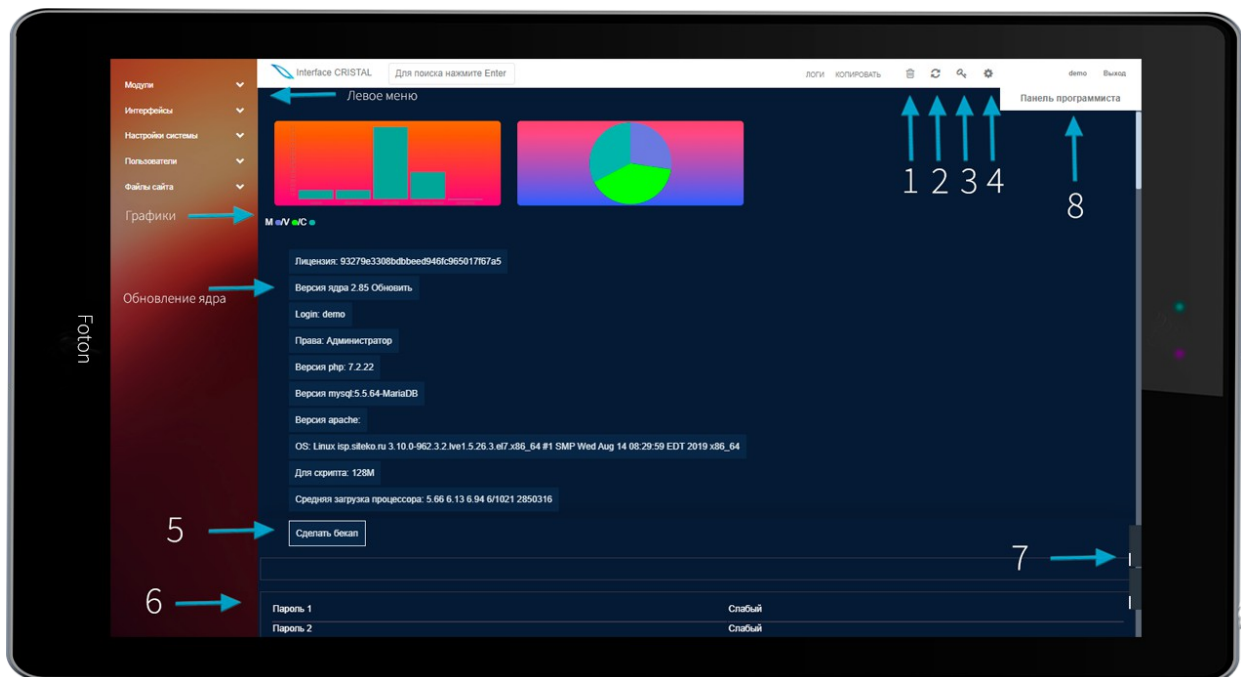
(5) — постраничная пагинация

15. Информация о системе

В данном разделе вы можете создавать бекапы текущего сайта, после создания обязательно нажмите на кнопку очистки кеша, либо перезагрузите страницу, в противном случае ваш архив будет доступен из интернета другим пользователям.

Интерфейс Cristal

16. Стартовая страница (оболочка)



(1) — Удаление логов. Для каждого пользователя система автоматически ведет учет логов. Что это значит?

В параметрах конфигурации системы есть глобальная переменная - `$GLOBALS['value_log']`, в ней хранится массив имен POST данных, которые нужно сохранять для текущего пользователя. По умолчанию там хранится массив `array('script','text')`

Например, когда пользователь (администратор) сохраняет представление через панель управления интерфейса эти данные сохраняются в файле по пути `./logi/логинпользователя/число-месяц-год/text_часы_минуты_секунды.php`

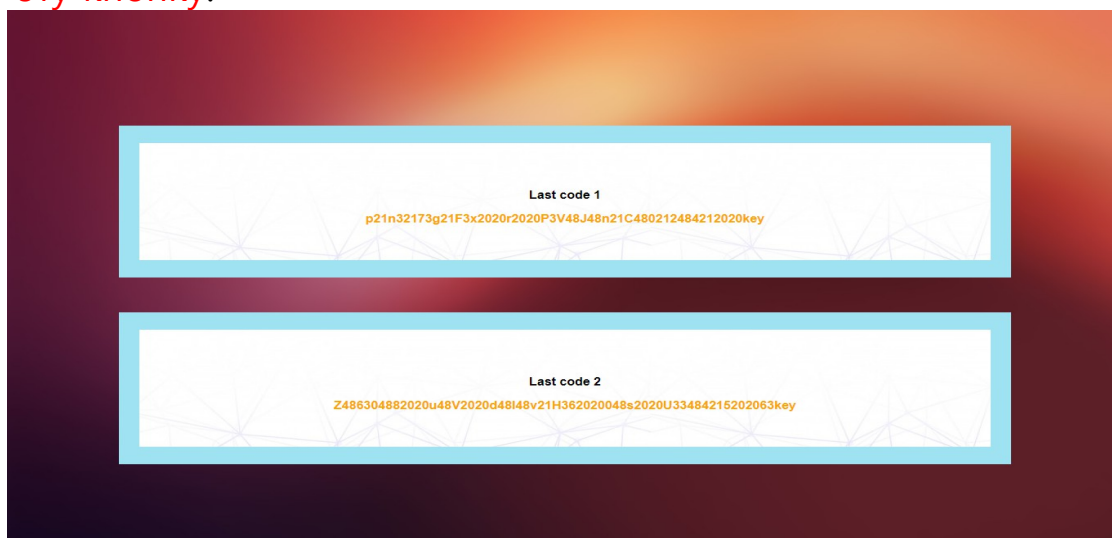
Для поиска по логам воспользуйтесь формой ниже, при нажатии на слово «Логи» в левой панели меню.

(2) Framework Foton в представлениях использует статический кеш, в данном случае это означает то, что для каждого

представления может быть создан файл лежащий в директории /api/tpl/директория сайта или панели/названиепредставления.php который использует шаблонизатор Foton для лучшей читаемости кода. Данная кнопка обновляет реально работающие представления в директории view в соответствии с содержимым файлов директории /api/tpl/. Поэтому вносить изменения в представления нужно именно в директории /api/tpl/ в противном случае все ваши данные будут перезаписаны.

(3) Данная кнопка создает ключ для доступа в систему. Этот ключ одинаков для любого пользователя системы, то есть если один пользователь обновит ключ и не передаст его другому пользователю, тот не сможет войти в систему без данного ключа. В связи с этим эта кнопка активна только для роли администратор.

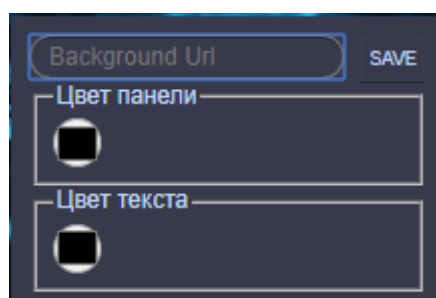
Будьте осторожны, данный ключ работает только при синхронизации вашего компьютера и сервера вашего сайта по времени, если вы не знаете как организовать синхронизацию или по каким то причинам не можете ее организовать **не нажимайте эту кнопку**.



При открытии ключа у вас появится такая страница. Нажмите

стандартной (левой) кнопкой мыши на тексте первого ключа и он попадет в буфер обмена. Теперь вставьте его в поле Last code первого этапа авторизации. При этом ваш индивидуальный логин и пароль остаются прежними. Также нажав кнопку мыши над вторым ключом вставьте его в поле Last code 2 этапа авторизации. **Внимание!** Ключи могут обновляться каждую минуту, при этом обновление автоматически происходит на странице ключа. Поэтому постарайтесь как можно быстрее ввести ваши ключи на странице авторизации, если не получилось с первого раза, повторите процедуру еще раз.

(4) — настройки системы. При нажатии на эту кнопку появится вот такое окно:



Вставьте ссылку на картинку и нажмите «SAVE», после этого фон вашего рабочего стола в интерфейсе изменится, также ниже вы можете выбрать цвет панели и цвет текста, **данная функция работает только вместе с заполненным полем фона рабочего стола**. Выбранные стили сохраняются именно для вашего пользователя, другие пользователи зайдя под своими логинами не увидят этих изменений.

(5) — Здесь вы можете создавать бекапы текущего сайта, после создания обязательно нажмите на кнопку очистки кеша, либо перезагрузите страницу, в противном случае ваш архив будет доступен из интернета другим пользователям.

(6) — Здесь показывается надежность Lastcode 1 и Lastcode 2, если вы не уверены в своей безопасности обновите ключи с

помощью кнопки 3

(7) — В данном интерфейсе есть еще 2 буфера обмена помимо основного, правда работают они только в панели. Для включения первого буфера обмена нужно нажать кнопку «Стрелка вверх» при выделенном фрагменте текста, выделенный фрагмент сохранится в первый буфер. При нажатии на кнопку «Стрелка вниз» этот фрагмент будет вставлен в место нахождения курсора.

Для включения второго буфера обмена нужно нажать кнопку «Стрелка влево» при выделенном фрагменте текста, выделенный фрагмент сохранится в первый буфер. При нажатии на кнопку «Стрелка вправо» этот фрагмент будет вставлен в место нахождения курсора.

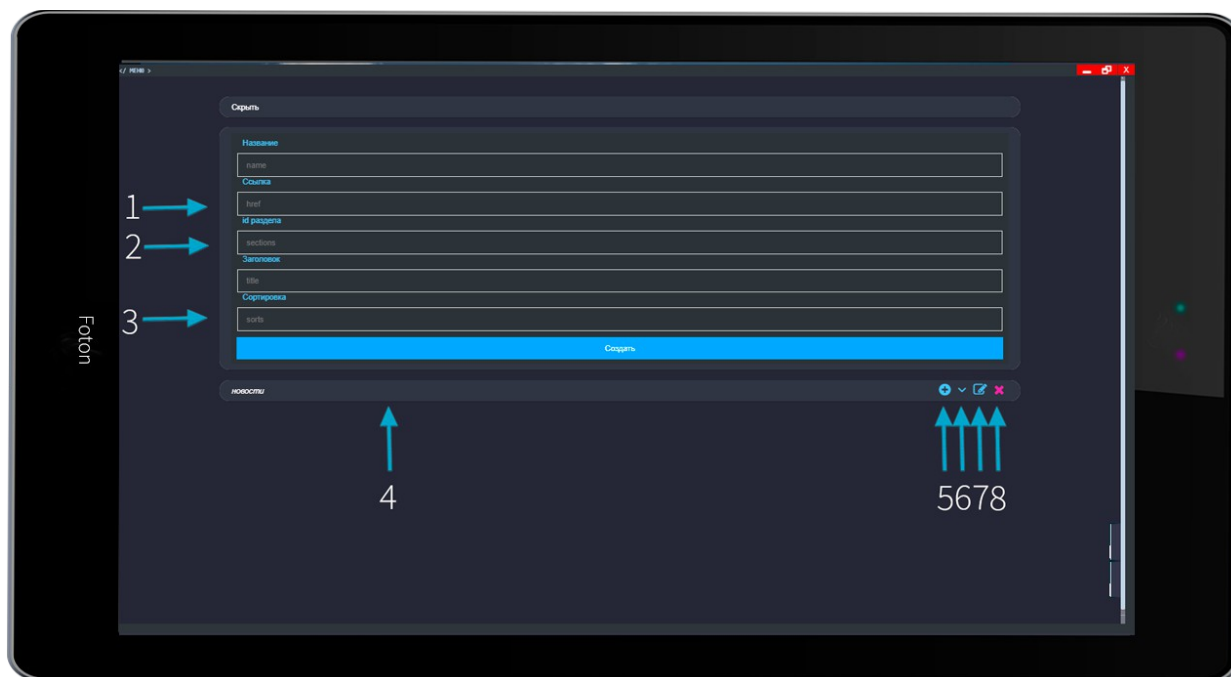
Для очистки обоих буферов обмена нажмите кнопку F7.

Внимание!!! Данные буферы обмена могут работать не везде, в средах где переопределены события клавиш или очищаются js куки, таких как редакторы кода или страницы авторизации и регистрации данные буферы могут не работать.

(8) — здесь находится панель работы программиста, в которой можно создавать и редактировать контроллеры, модели и представления сайта и панели управления. Для создания нового шаблона mvc создайте сначала модель, затем с тем же названием контроллер и затем с тем же названием

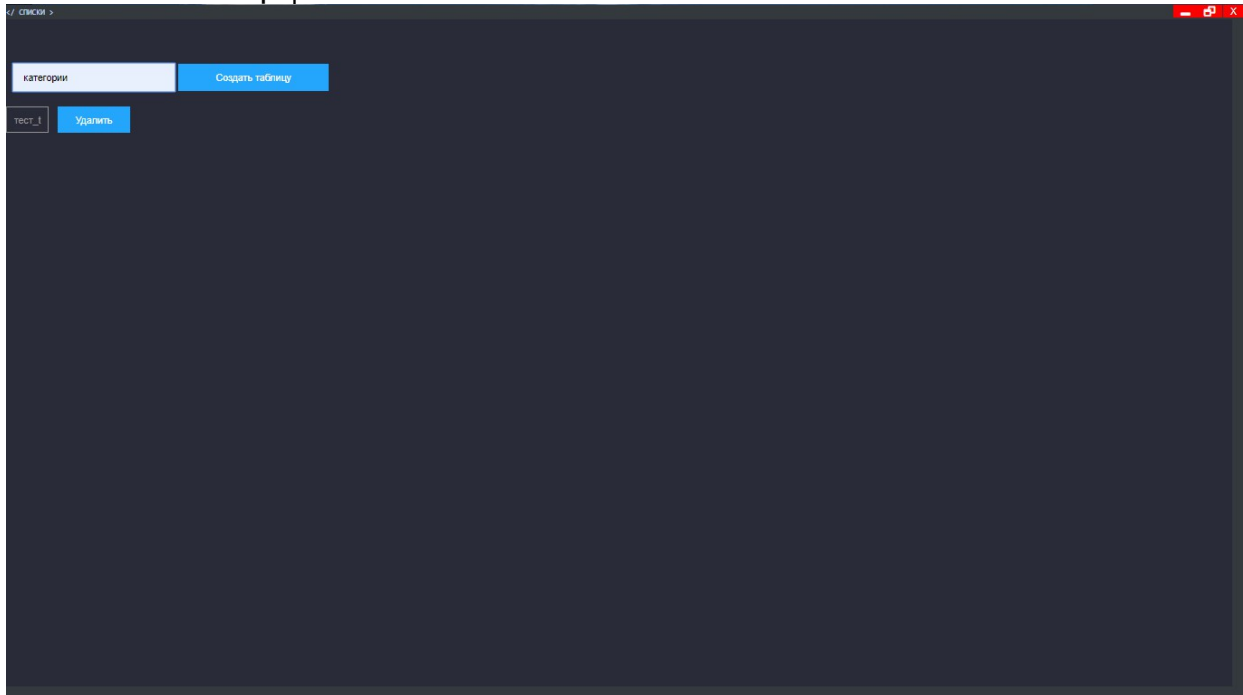
представление. На Framework Foton вы можете создать модель и контроллер без представления, модель без контроллера и представления, либо представление без контроллера и модели.

Также здесь вы можете просмотреть информацию о системе, обновить систему и посмотреть данные по работе с системой.

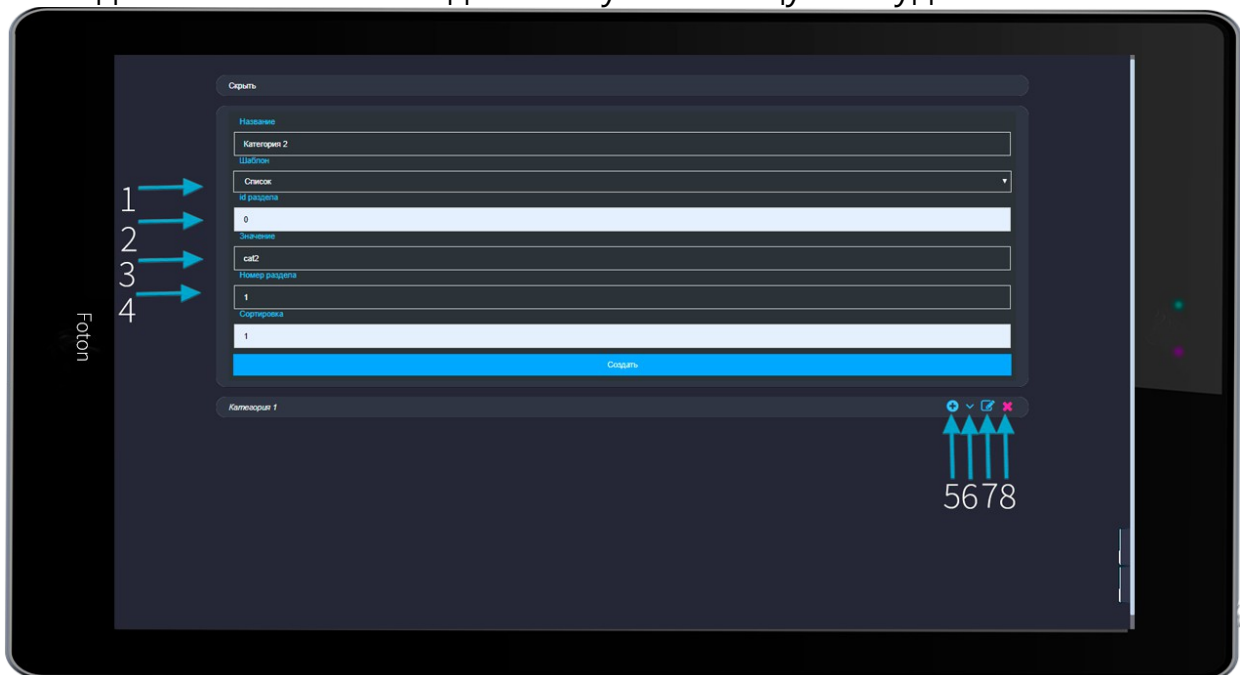


- (1) – При создании пункта меню кроме названия пункта необходимо указать ссылку от корня сайта, например /news/
- (2) — Указываем id раздела, если раздел корневой, то есть пунктов еще нет и мы создаем первый пункт меню, то указываем 0, все пункты меню первого уровня будут иметь номер 0. При добавлении нового пункта в существующий при нажатии на кнопку 5, id раздела будет подставляться id выбранного пункта автоматически.
- (3) — сортировка, начинается от 1 и выше, то есть 1 пункт стоит первым, 2 — вторым и т. д.
- (4) — полоска пункта меню, при нажатии и наличии нескольких пунктов их можно менять между собой простым перемещением меняя при этом сортировку пунктов.
- (5) — добавляем новый пункт в уже существующий как вложенный
- (6) — просматриваем или скрываем вложенные разделы пункта меню.
- (7) — редактируем текущий пункт меню.
- (8) — удаляем текущий пункт меню.

18. Интерфейс Таксономии



Здесь мы можем создать новую таблицу или удалить ее.



(1) – выбираем формат вывода данных: список, галочка, текст, цвет, радио-кнопка и т. д.

(2) id раздела, если раздел корневой то 0, если вложенный – id родительского раздела.

(3) — значение поля, если формат текст, то будет выводиться текст по умолчанию, если вы не хотите этого при формате текст не

заполняйте это поле.

(4) — Номер раздела, используется для группировки элементов списка в один список либо радио-кнопок, указывается число от 1 и далее, должно быть одинаково у разделов одного уровня. А также не должно повторяться у разделов другого уровня.

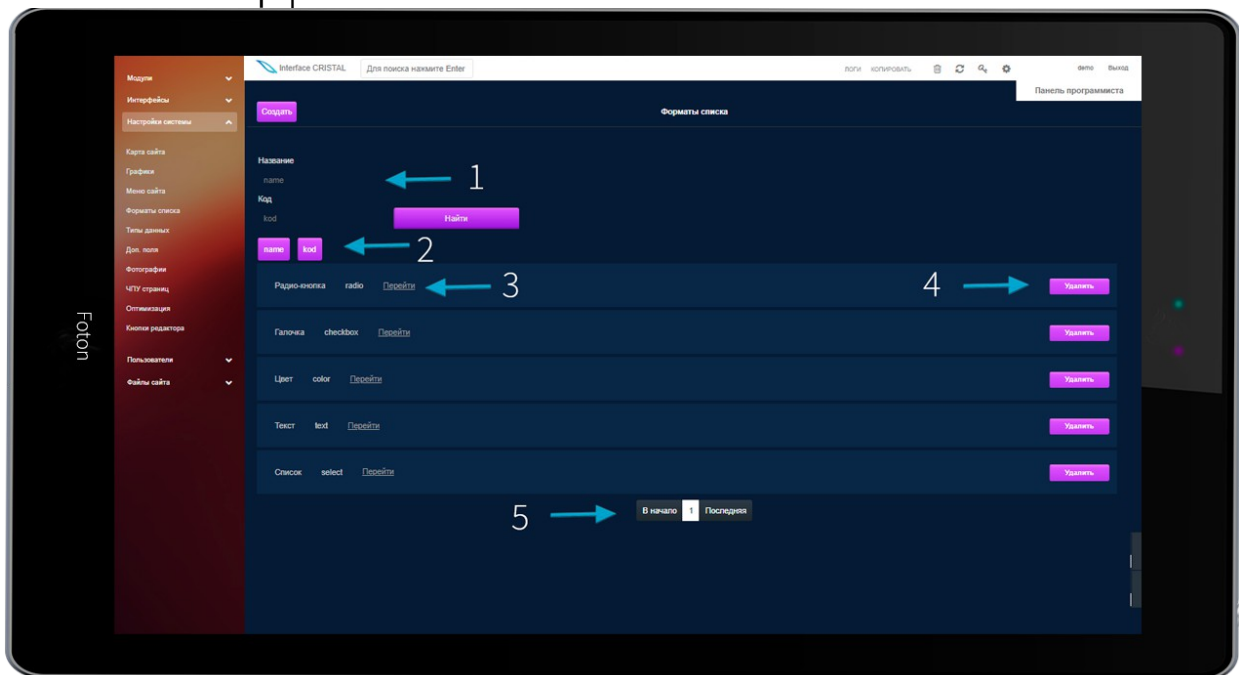
(5) — добавляем новый пункт в уже существующий как вложенный

(6) — просматриваем или скрываем вложенные разделы пункта раздела.

(7) — редактируем текущий пункт раздела.

(8) — удаляем текущий пункт раздела.

19. Интерфейс Лист



(1) – фильтр поиска

(2) — сортировка, при повторном нажатии сортирует по данному полю в обратном порядке

(3) — ссылка на страницу редактирования элемента

(4) — кнопка удаления элемента

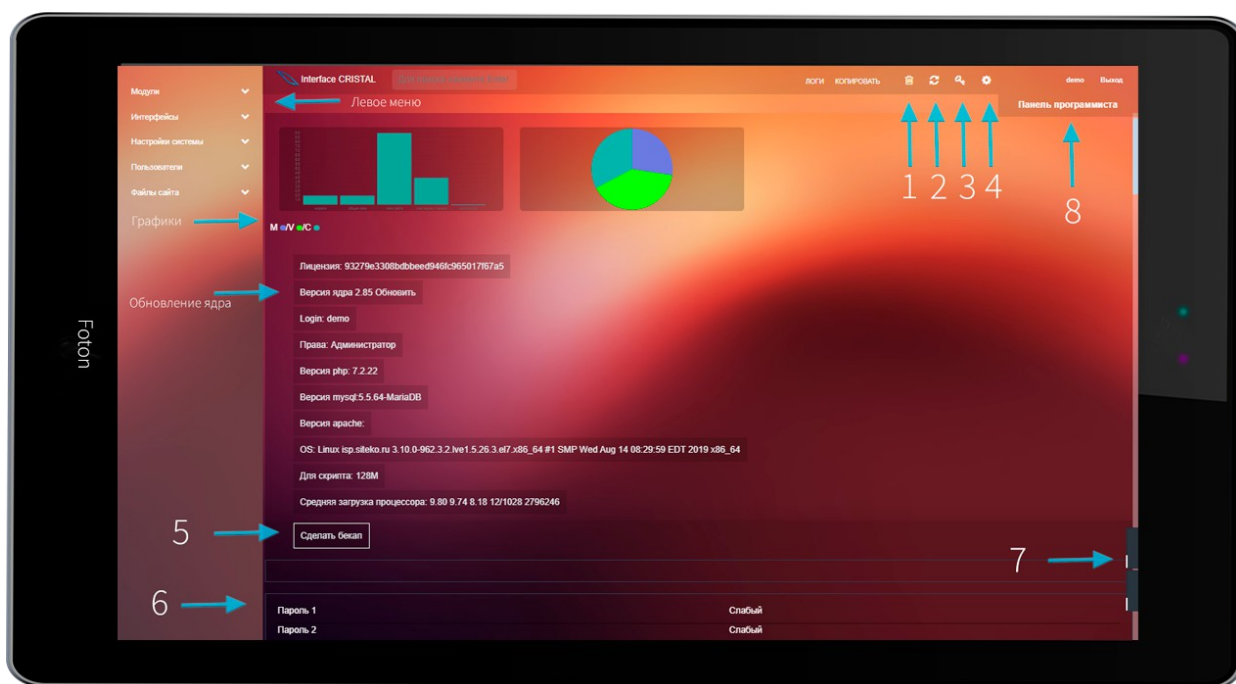
(5) — постраничная пагинация

20. Информация о системе

В данном разделе вы можете создавать бекапы текущего сайта, после создания обязательно нажмите на кнопку очистки кеша, либо перезагрузите страницу, в противном случае ваш архив будет доступен из интернета другим пользователям.

Интерфейс Cristal2

21. Стартовая страница (оболочка)



(1) — Удаление логов. Для каждого пользователя система автоматически ведет учет логов. Что это значит?

В параметрах конфигурации системы есть глобальная переменная - `$GLOBALS['value_log']`, в ней хранится массив имен POST данных, которые нужно сохранять для текущего пользователя. По умолчанию там хранится массив `array('script','text')`

Например, когда пользователь (администратор) сохраняет представление через панель управления интерфейса эти данные сохраняются в файле по пути `./logi/логинпользователя/число-`

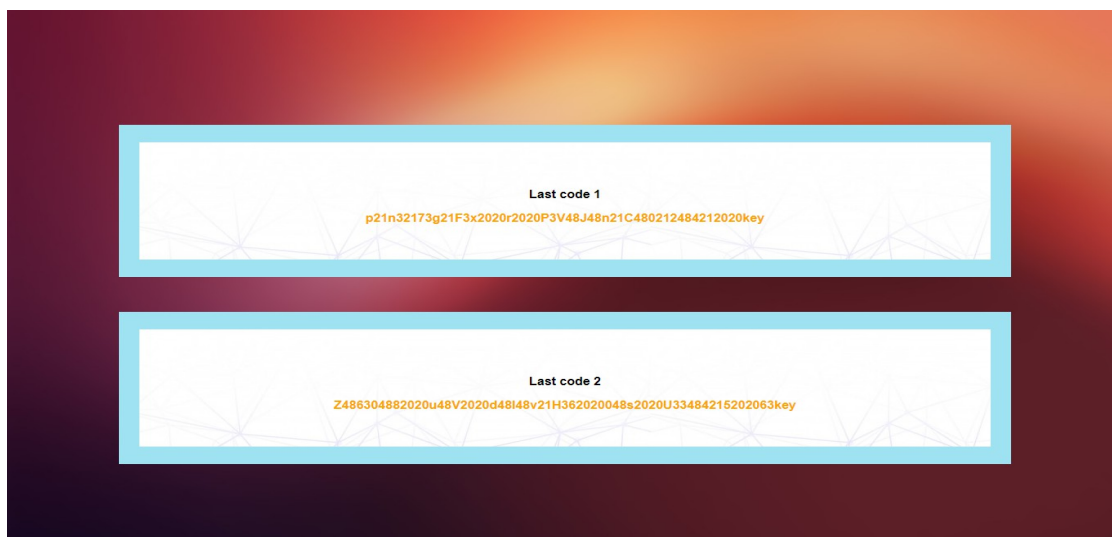
месяц-год/text_часы_минуты_секунды.php

Для поиска по логам воспользуйтесь формой ниже, при нажатии на слово «Логи» в левой панели меню.

(2) Framework Foton в представлениях использует статический кеш, в данном случае это означает то, что для каждого представления может быть создан файл лежащий в директории /api/tpl/директория сайта или панели/названиепредставления.php который использует шаблонизатор Foton для лучшей читаемости кода. Данная кнопка обновляет реально работающие представления в директории view в соответствии с содержимым файлов директории /api/tpl/. Поэтому вносить изменения в представления нужно именно в директории /api/tpl/ в противном случае все ваши данные будут перезаписаны.

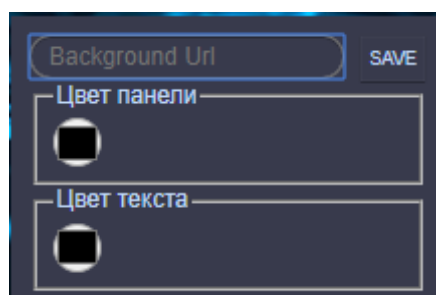
(3) Данная кнопка создает ключ для доступа в систему. Этот ключ одинаков для любого пользователя системы, то есть если один пользователь обновит ключ и не передаст его другому пользователю, тот не сможет войти в систему без данного ключа. В связи с этим эта кнопка активна только для роли администратор.

Будьте осторожны, данный ключ работает только при синхронизации вашего компьютера и сервера вашего сайта по времени, если вы не знаете как организовать синхронизацию или по каким то причинам не можете ее организовать **не нажимайте эту кнопку**.



При открытии ключа у вас появится такая страница. Нажмите стандартной (левой) кнопкой мыши на тексте первого ключа и он попадет в буфер обмена. Теперь вставьте его в поле Last code первого этапа авторизации. При этом ваш индивидуальный логин и пароль остаются прежними. Также нажав кнопку мыши над вторым ключом вставьте его в поле Last code 2 этапа авторизации. **Внимание!** Ключи могут обновляться каждую минуту, при этом обновление автоматически происходит на странице ключа. Поэтому постарайтесь как можно быстрее ввести ваши ключи на странице авторизации, если не получилось с первого раза, повторите процедуру еще раз.

(4) — настройки системы. При нажатии на эту кнопку появится вот такое окно:



Вставьте ссылку на картинку и нажмите «SAVE», после этого фон вашего рабочего стола в интерфейсе изменится, также ниже вы можете выбрать цвет панели и цвет текста, **данная функция работает только вместе с заполненным полем фона рабочего**

стола. Выбранные стили сохраняются именно для вашего пользователя, другие пользователи зайдя под своими логинами не увидят этих изменений.

(5) — Здесь вы можете создавать бекапы текущего сайта, после создания обязательно нажмите на кнопку очистки кеша, либо перезагрузите страницу, в противном случае ваш архив будет доступен из интернета другим пользователям.

(6) — Здесь показывается надежность Lastcode 1 и Lastcode 2, если вы не уверены в своей безопасности обновите ключу с помощью кнопки 3

(7) — В данном интерфейсе есть еще 2 буфера обмена помимо основного, правда работают они только в панели. Для включения первого буфера обмена нужно нажать кнопку «Стрелка вверх» при выделенном фрагменте текста, выделенный фрагмент сохранится в первый буфер. При нажатии на кнопку «Стрелка вниз» этот фрагмент будет вставлен в место нахождения курсора.

Для включения второго буфера обмена нужно нажать кнопку «Стрелка влево» при выделенном фрагменте текста, выделенный фрагмент сохранится в первый буфер. При нажатии на кнопку «Стрелка вправо» этот фрагмент будет вставлен в место нахождения курсора.

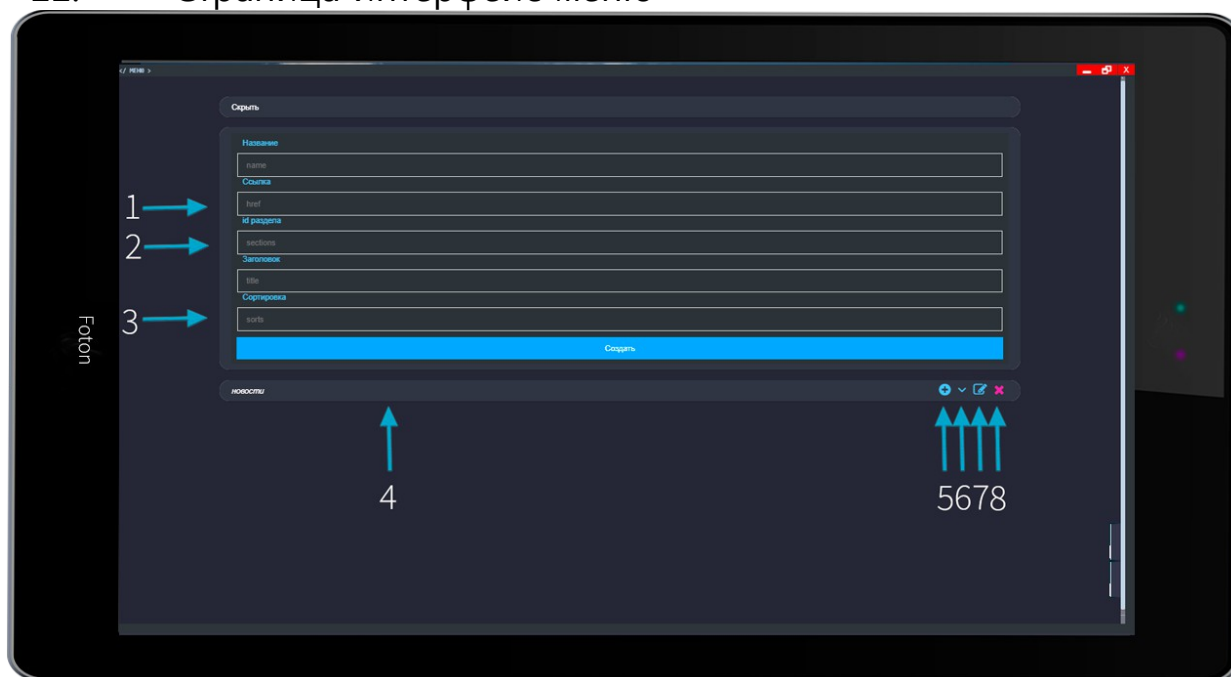
Для очистки обоих буферов обмена нажмите кнопку F7.

Внимание!!! Данные буферы обмена могут работать не везде, в средах где переопределены события клавиш или очищаются js куки, таких как редакторы кода или страницы авторизации и регистрации данные буферы могут не работать.

(8) — здесь находится панель работы программиста, в которой можно создавать и редактировать контроллеры, модели и представления сайта и панели управления. Для создания нового

шаблона mvc создайте сначала модель, затем с тем же названием контроллер и затем с тем же названием представление. На Framework Foton вы можете создать модель и контроллер без представления, модель без контроллера и представления, либо представление без контроллера и модели. Также здесь вы можете просмотреть информацию о системе, обновить систему и посмотреть данные по работе с системой.

22. Страница интерфейс меню



- (1) – При создании пункта меню кроме названия пункта необходимо указать ссылку от корня сайта, например /news/
- (2) — Указываем id раздела, если раздел корневой, то есть пунктов еще нет и мы создаем первый пункт меню, то указываем 0, все пункты меню первого уровня будут иметь номер 0. При добавлении нового пункта в существующий при нажатии на кнопку 5, id раздела будет подставляться id выбранного пункта автоматически.
- (3) — сортировка, начинается от 1 и выше, то есть 1 пункт стоит первым, 2 — вторым и т. д.

(4) — полоска пункта меню, при нажатии и наличии нескольких пунктов их можно менять между собой простым перемещением меняя при этом сортировку пунктов.

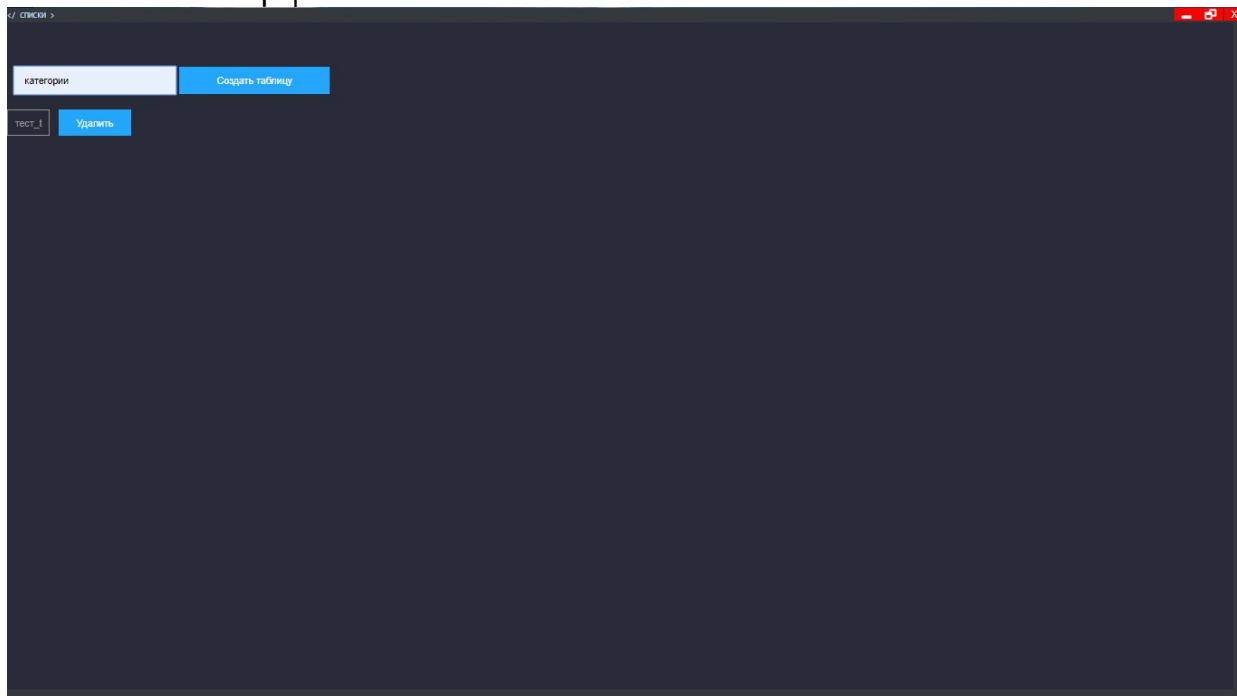
(5) — добавляем новый пункт в уже существующий как вложенный

(6) — просматриваем или скрываем вложенные разделы пункта меню.

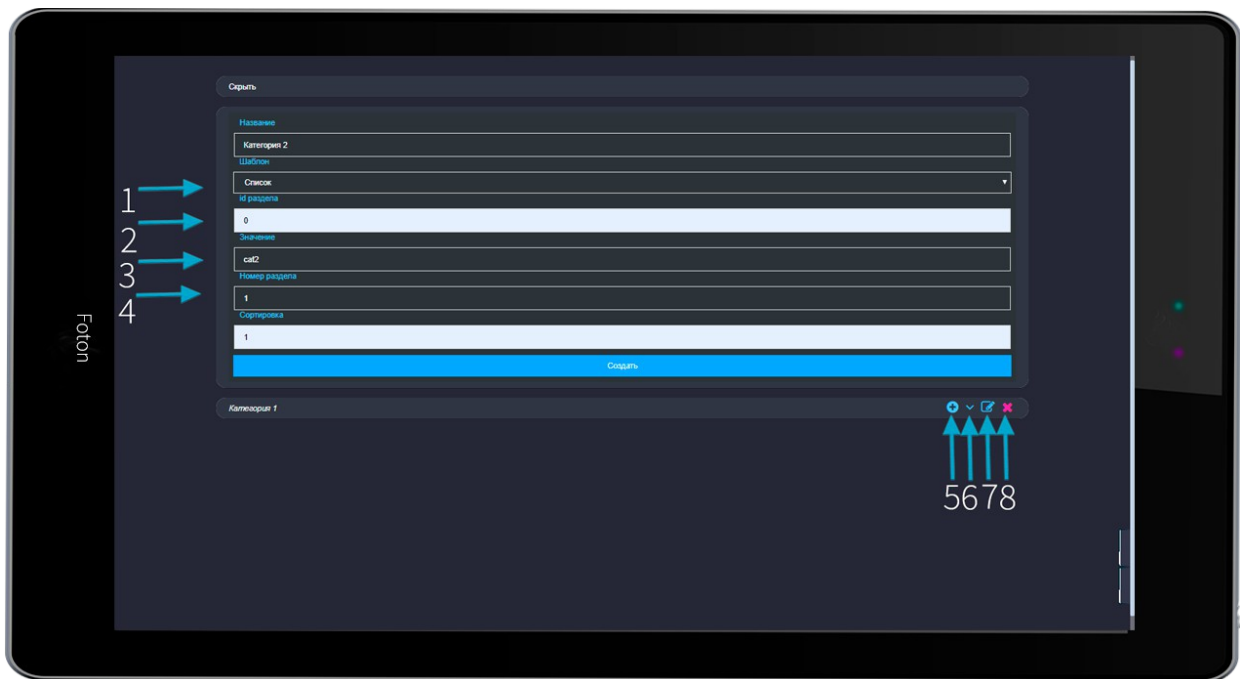
(7) — редактируем текущий пункт меню.

(8) — удаляем текущий пункт меню.

23. Интерфейс Таксономии



Здесь мы можем создать новую таблицу или удалить ее.



(1) – выбираем формат вывода данных: список, галочка, текст, цвет, радио-кнопка и т. д.

(2) id раздела, если раздел корневой то 0, если вложенный – id родительского раздела.

(3) — значение поля, если формат текст, то будет выводиться текст по умолчанию, если вы не хотите этого при формате текст не заполняйте это поле.

(4) — Номер раздела, используется для группировки элементов списка в один список либо радио-кнопок, указывается число от 1 и далее, должно быть одинаково у разделов одного уровня. А также не должно повторяться у разделов другого уровня.

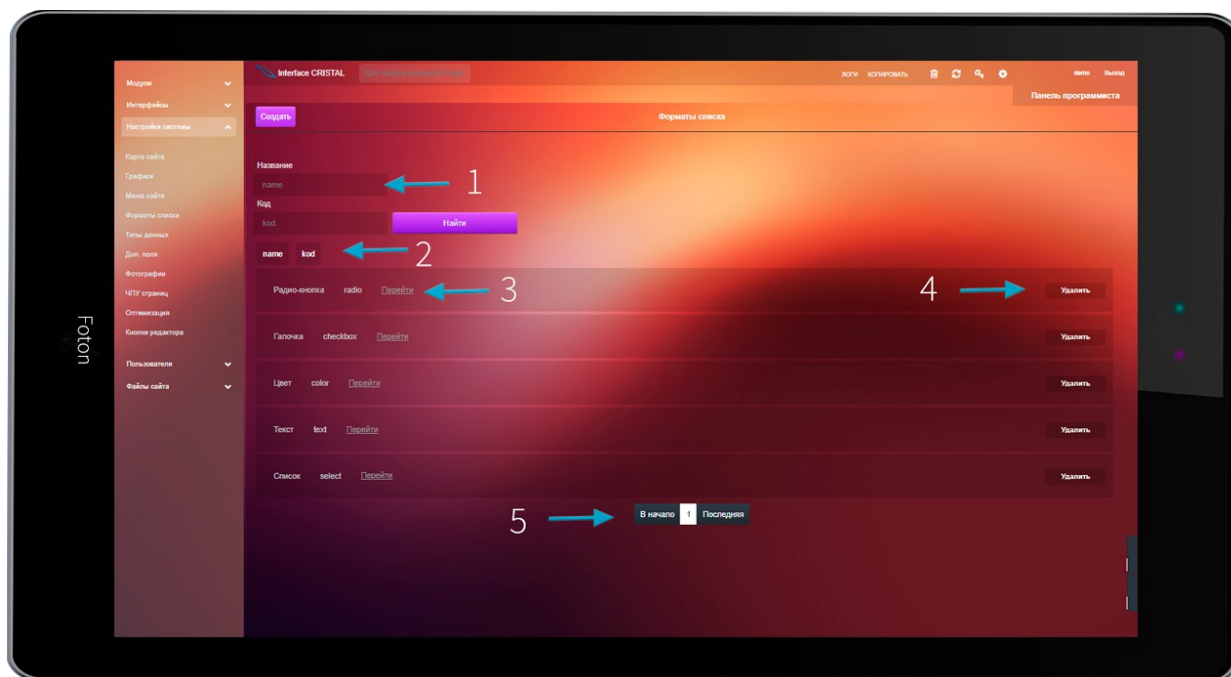
(5) — добавляем новый пункт в уже существующий как вложенный

(6) — просматриваем или скрываем вложенные разделы пункта раздела.

(7) — редактируем текущий пункт раздела.

(8) — удаляем текущий пункт раздела.

24. Интерфейс Лист



(1) – фильтр поиска

(2) — сортировка, при повторном нажатии сортирует по данному полю в обратном порядке

(3) — ссылка на страницу редактирования элемента

(4) — кнопка удаления элемента

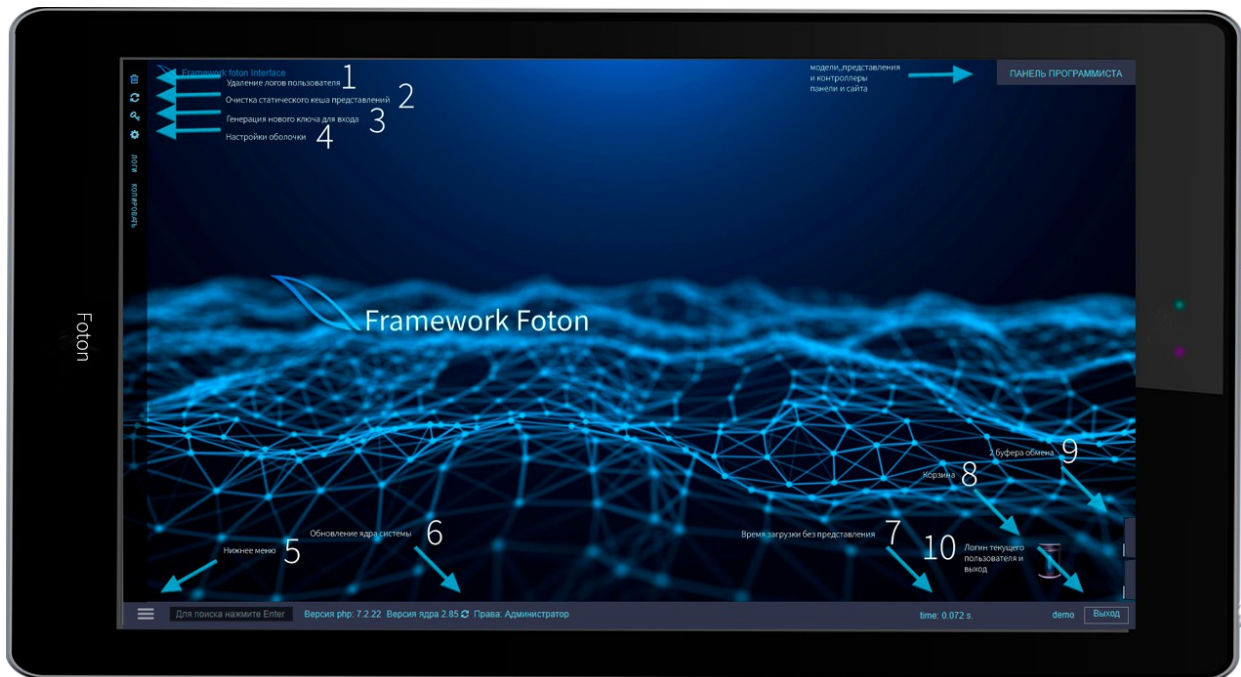
(5) — постраничная пагинация

25. Информация о системе

В данном разделе вы можете создавать бекапы текущего сайта, после создания обязательно нажмите на кнопку очистки кеша, либо перезагрузите страницу, в противном случае ваш архив будет доступен из интернета другим пользователям.

Интерфейс Ajax

26. Стартовая страница (оболочка)



(1) — Удаление логов. Для каждого пользователя система автоматически ведет учет логов. Что это значит?

В параметрах конфигурации системы есть глобальная переменная - `$GLOBALS['value_log']`, в ней хранится массив имен POST данных, которые нужно сохранять для текущего пользователя. По умолчанию там хранится массив `array('script','text')`

Например, когда пользователь (администратор) сохраняет представление через панель управления интерфейса эти данные сохраняются в файле по пути `./logi/логинпользователя/число-месяц-год/text_часы_минуты_секунды.php`

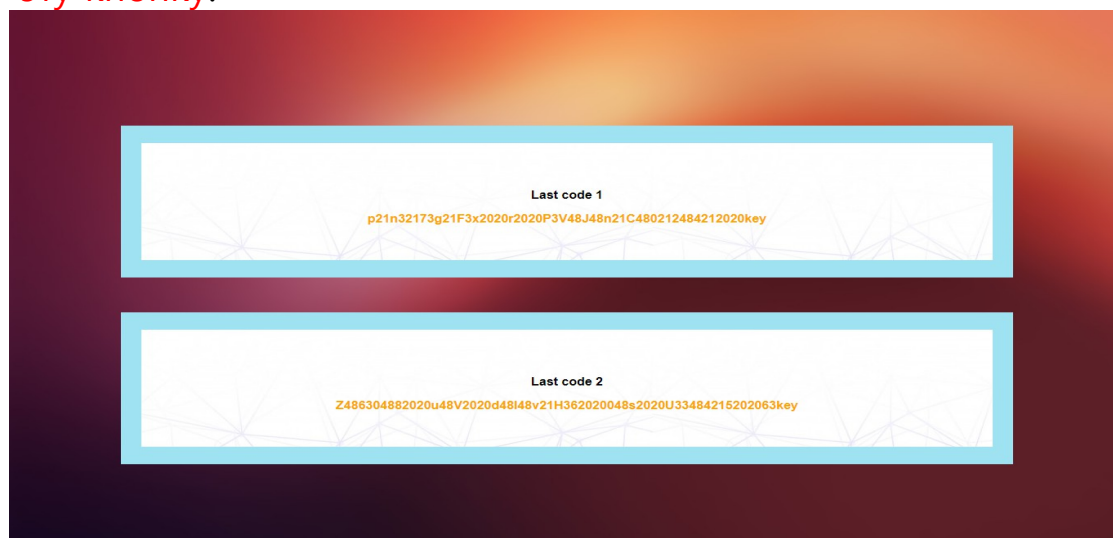
Для поиска по логам воспользуйтесь формой ниже, при нажатии на слово «Логи» в левой панели меню.

(2) Framework Foton в представлениях использует статический кеш, в данном случае это означает то, что для каждого

представления может быть создан файл лежащий в директории /api/tpl/директория сайта или панели/названиепредставления.php который использует шаблонизатор Foton для лучшей читаемости кода. Данная кнопка обновляет реально работающие представления в директории view в соответствии с содержимым файлов директории /api/tpl/. Поэтому вносить изменения в представления нужно именно в директории /api/tpl/ в противном случае все ваши данные будут перезаписаны.

(3) Данная кнопка создает ключ для доступа в систему. Этот ключ одинаков для любого пользователя системы, то есть если один пользователь обновит ключ и не передаст его другому пользователю, тот не сможет войти в систему без данного ключа. В связи с этим эта кнопка активна только для роли администратор.

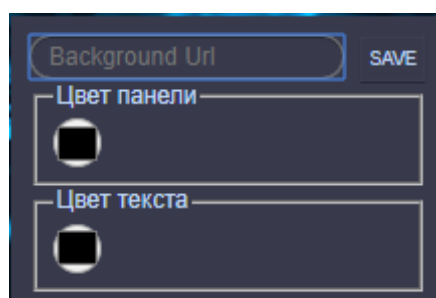
Будьте осторожны, данный ключ работает только при синхронизации вашего компьютера и сервера вашего сайта по времени, если вы не знаете как организовать синхронизацию или по каким то причинам не можете ее организовать **не нажимайте эту кнопку**.



При открытии ключа у вас появится такая страница. Нажмите

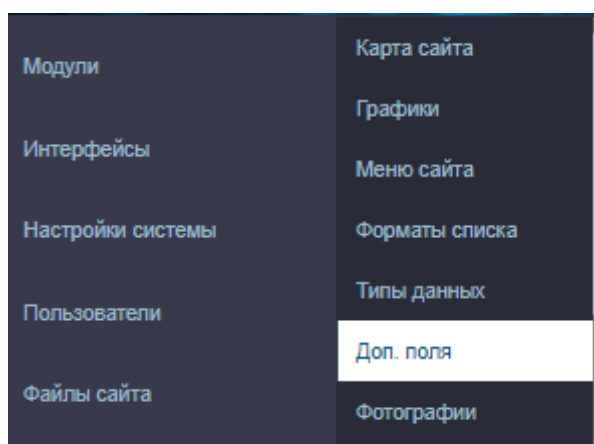
стандартной (левой) кнопкой мыши на тексте первого ключа и он попадет в буфер обмена. Теперь вставьте его в поле Last code первого этапа авторизации. При этом ваш индивидуальный логин и пароль остаются прежними. Также нажав кнопку мыши над вторым ключом вставьте его в поле Last code 2 этапа авторизации. **Внимание!** Ключи могут обновляться каждую минуту, при этом обновление автоматически происходит на странице ключа. Поэтому постарайтесь как можно быстрее ввести ваши ключи на странице авторизации, если не получилось с первого раза, повторите процедуру еще раз.

(4) — настройки системы. При нажатии на эту кнопку появится вот такое окно:



Вставьте ссылку на картинку и нажмите «SAVE», после этого фон вашего рабочего стола в интерфейсе изменится, также ниже вы можете выбрать цвет панели и цвет текста, **данная функция работает только вместе с заполненным полем фона рабочего стола**. Выбранные стили сохраняются именно для вашего пользователя, другие пользователи зайдя под своими логинами не увидят этих изменений.

(5) — данный интерфейс внешне создан по подобию операционной системы, и меню располагается так же в левом нижнем углу. При нажатии на него вы увидите список, нажав на который вы сможете просмотреть подразделы выбранного пункта.



(6) — При нажатии на кнопку обновления ядро вашей системы обновится до последней версии.

(7) — Здесь указывается время загрузки страницы без времени загрузки самого представления.

(8) — это корзина, перемещать ее нельзя, но расположена она там же, где обычно располагается корзина в операционной системе Windows, создавая ярлычки на своем рабочем столе вы можете перетащить их в корзину и удалить таким образом. При этом сам раздел удален не будет.

(9) — В данном интерфейсе есть еще 2 буфера обмена помимо основного, правда работают они только в панели. Для включения первого буфера обмена нужно нажать кнопку «Стрелка вверх» при выделенном фрагменте текста, выделенный фрагмент сохранится в первый буфер. При нажатии на кнопку «Стрелка вниз» этот фрагмент будет вставлен в место нахождения курсора.

Для включения второго буфера обмена нужно нажать кнопку «Стрелка влево» при выделенном фрагменте текста, выделенный фрагмент сохранится в первый буфер. При нажатии на кнопку «Стрелка вправо» этот фрагмент будет вставлен в место нахождения курсора.

Для очистки обоих буферов обмена нажмите кнопку F7.

Внимание!!! Данные буферы обмена могут работать не везде, в

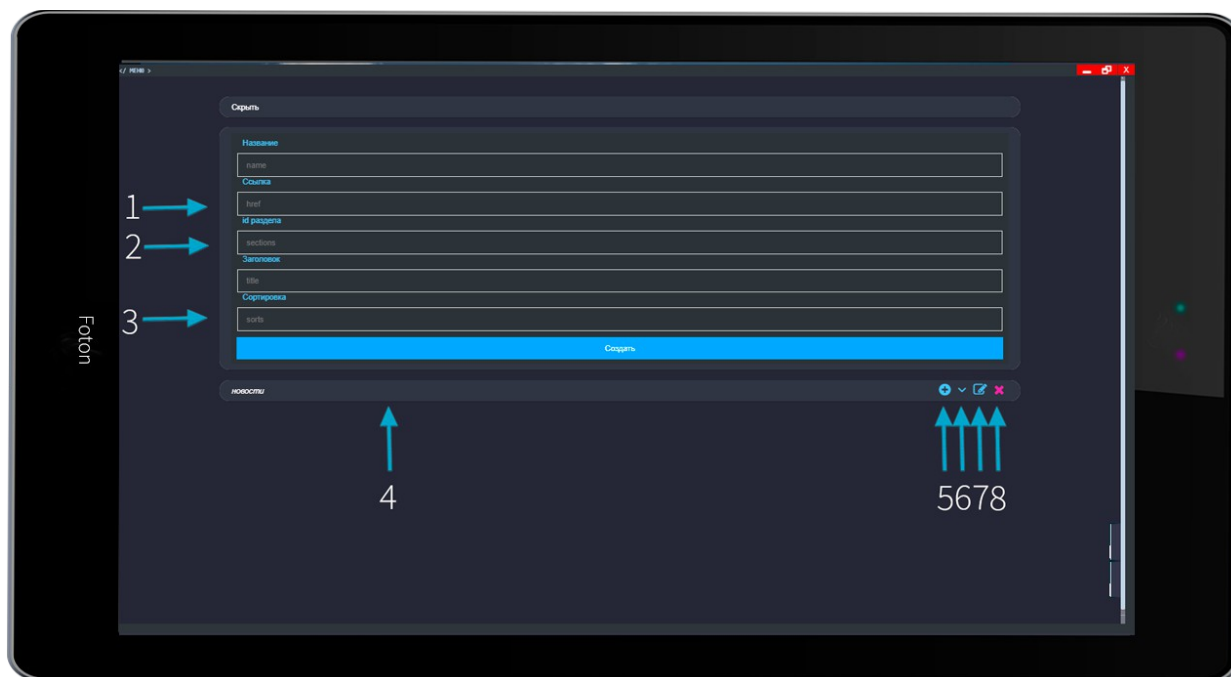
средах где переопределены события клавиш или очищаются js куки, таких как редакторы кода или страницы авторизации и регистрации данные буферы могут не работать.

(10) — здесь указан логин авторизованного пользователя и кнопка выйти при нажатии на которую произойдет очистка сессий и выход из системы.

Информацию по работе с окнами в интерфейсе Ultra вы можете получить из видео <https://www.youtube.com/watch?v=TslmdxuUpVA>

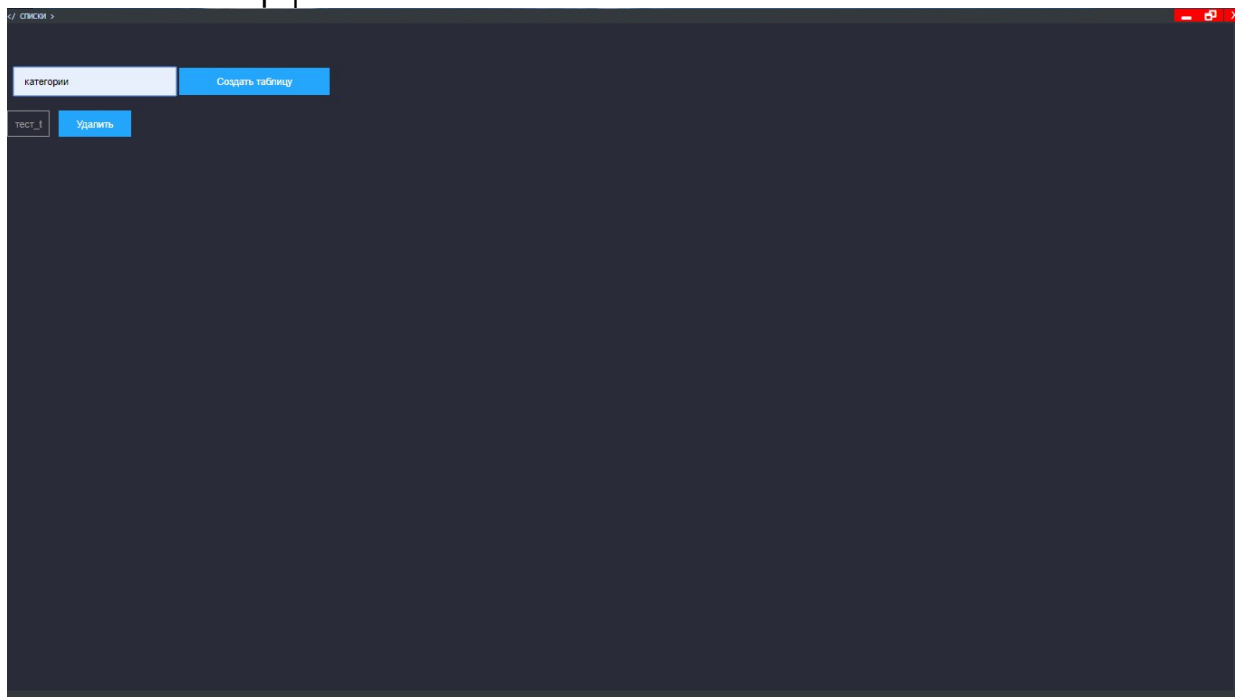
Информация по работе с логами вы можете получить из видео https://www.youtube.com/watch?v=AHPM3s_HkaM

В правом верхнем углу находится панель работы программиста, в которой можно создавать и редактировать контроллеры, модели и представления сайта и панели управления. Для создания нового шаблона mvc создайте сначала модель, затем с тем же названием контроллер и затем с тем же названием представление. На Framework Foton вы можете создать модель и контроллер без представления, модель без контроллера и представление, либо представление без контроллера и модели.

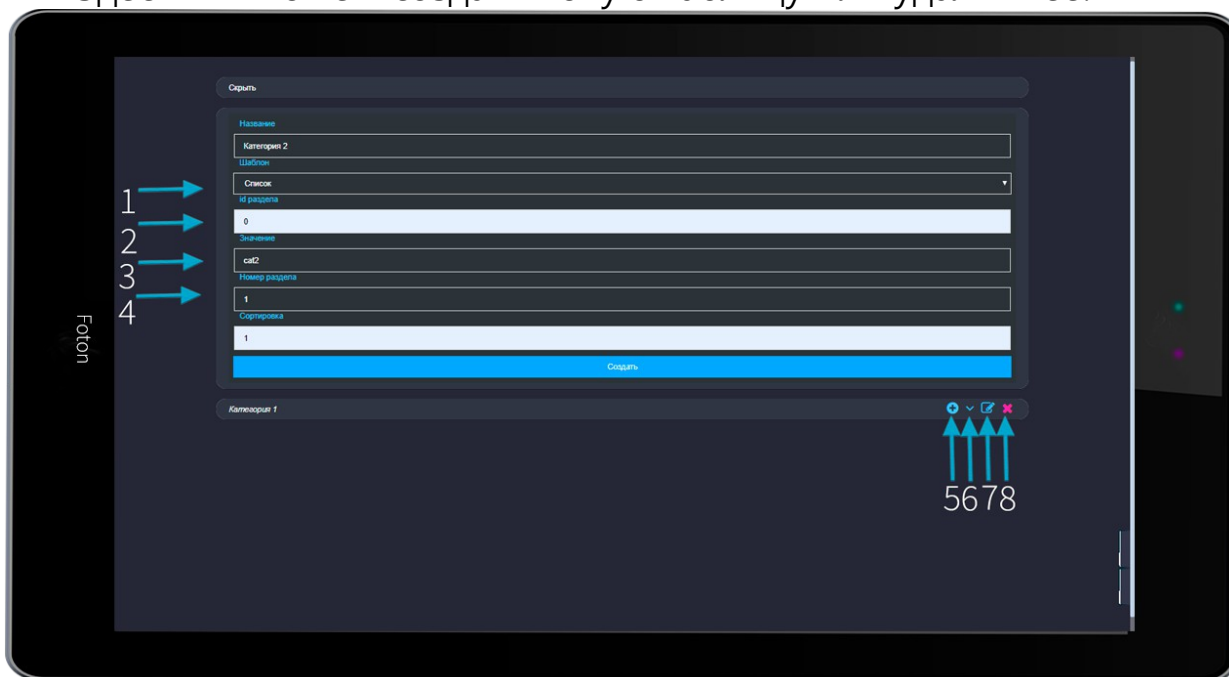


- (1) – При создании пункта меню кроме названия пункта необходимо указать ссылку от корня сайта, например /news/
- (2) — Указываем id раздела, если раздел корневой, то есть пунктов еще нет и мы создаем первый пункт меню, то указываем 0, все пункты меню первого уровня будут иметь номер 0. При добавлении нового пункта в существующий при нажатии на кнопку 5, id раздела будет подставляться id выбранного пункта автоматически.
- (3) — сортировка, начинается от 1 и выше, то есть 1 пункт стоит первым, 2 — вторым и т. д.
- (4) — полоска пункта меню, при нажатии и наличии нескольких пунктов их можно менять между собой простым перемещением меняя при этом сортировку пунктов.
- (5) — добавляем новый пункт в уже существующий как вложенный
- (6) — просматриваем или скрываем вложенные разделы пункта меню.
- (7) — редактируем текущий пункт меню.
- (8) — удаляем текущий пункт меню.

28. Интерфейс Таксономии



Здесь мы можем создать новую таблицу или удалить ее.



- (1) – выбираем формат вывода данных: список, галочка, текст, цвет, радио-кнопка и т. д.
- (2) id раздела, если раздел корневой то 0, если вложенный – id родительского раздела.
- (3) — значение поля, если формат текст, то будет выводиться текст по умолчанию, если вы не хотите этого при формате текст не

заполняйте это поле.

(4) — Номер раздела, используется для группировки элементов списка в один список либо радио-кнопок, указывается число от 1 и далее, должно быть одинаково у разделов одного уровня. А также не должно повторяться у разделов другого уровня.

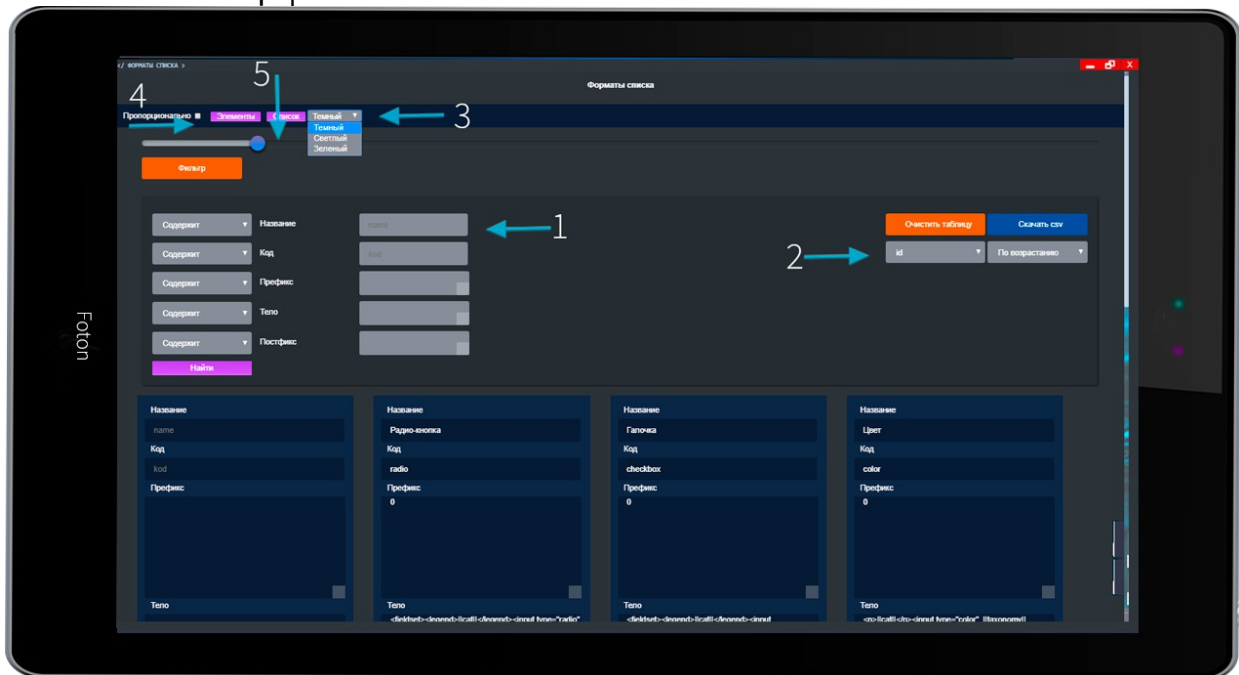
(5) — добавляем новый пункт в уже существующий как вложенный

(6) — просматриваем или скрываем вложенные разделы пункта раздела.

(7) — редактируем текущий пункт раздела.

(8) — удаляем текущий пункт раздела.

29. Интерфейс Лист



(1) – фильтр поиска

(2) — сортировка, первый список содержит поле сортировки, второй порядок сортировки.

(3) — список стилей представления интерфейса List : темный, светлый и салатовый.

(4) — галочка пропорциональность при выбранной галочке при движении ползунком (5) элементы увеличиваются и уменьшаются

пропорционально, при ее снятии происходит увеличение и уменьшение ширины элементов редактирования.

(5) — Кнопки выбора представления элементов: списком с ссылкой на редактирование и кнопкой удаления элементов, или вывод элементов полностью для редактирования на странице списка.

Также в этом интерфейсе вы можете очистить таблицу и выгрузить отфильтрованные данные в csv формате. Будьте осторожны, не выгружайте в csv данные, которые не должны быть доступны в интернете или же после выгрузки данных зайдите в директорию view/директория вашей панели по умолчанию admin/csv/название вашей таблицы.csv

При большом количестве данных под сортировкой у вас появится пагинация.

30. Информация о системе

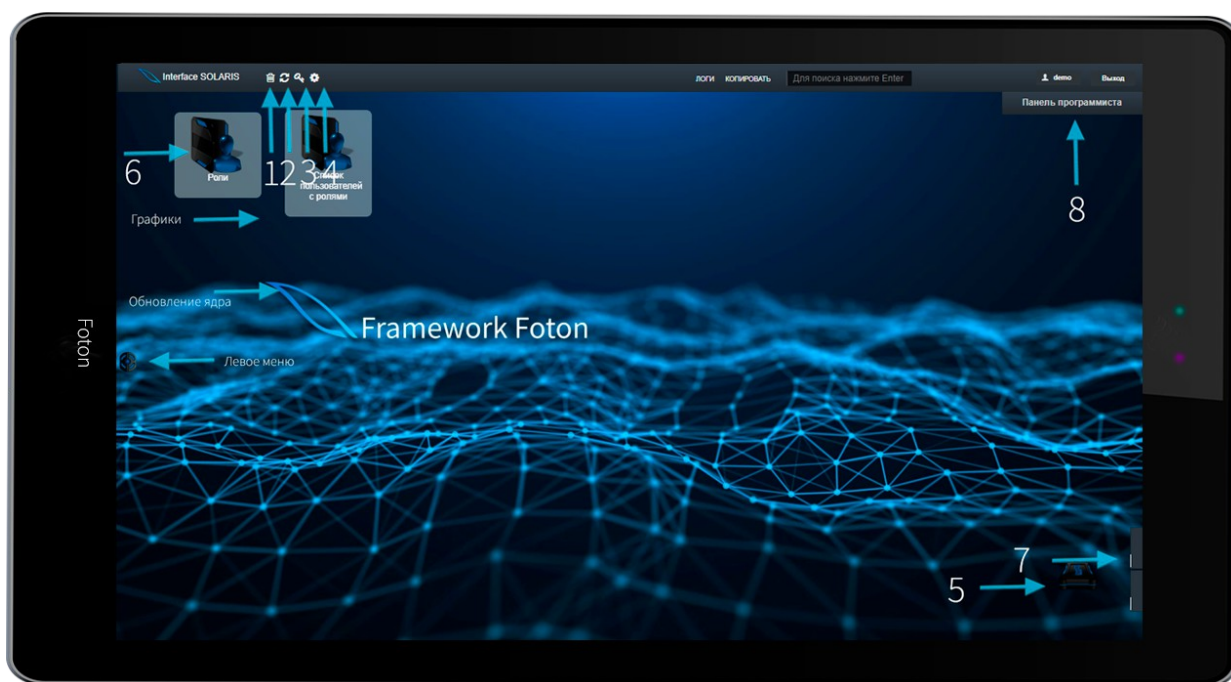
В данном разделе вы можете создавать бекапы текущего сайта, после создания обязательно нажмите на кнопку очистки кеша, либо перезагрузите страницу, в противном случае ваш архив будет доступен из интернета другим пользователям. Также вы можете получить информацию о системе и файлах, обновить систему и посмотреть графики созданные в разделе «Настройки системы → Графики»

В отличии от остальных РСИ (распределенных систем интерфейсов), в которых интерфейс List работает с методом модели Interface_sp (select property) в РСИ Ajax интерфейс List работает с методом модели Interface и поэтому проще для создания и редактирования разделов, а также все разделы отображает одинаково. Также представление интерфейса Ajax работает через логические представления (Polygon), что ускоряет загрузку страницы и делает проще управление изменениями

интерфейса на уровне представления.

Интерфейс Solaris

31. Стартовая страница (оболочка)



(1) — Удаление логов. Для каждого пользователя система автоматически ведет учет логов. Что это значит?

В параметрах конфигурации системы есть глобальная переменная - `$GLOBALS['value_log']`, в ней хранится массив имен POST данных, которые нужно сохранять для текущего пользователя. По умолчанию там хранится массив

```
array('script','text')
```

Например, когда пользователь (администратор) сохраняет представление через панель управления интерфейса эти данные сохраняются в файле по пути `/.logi/логинпользователя/число-месяц-год/text_часы_минуты_секунды.php`

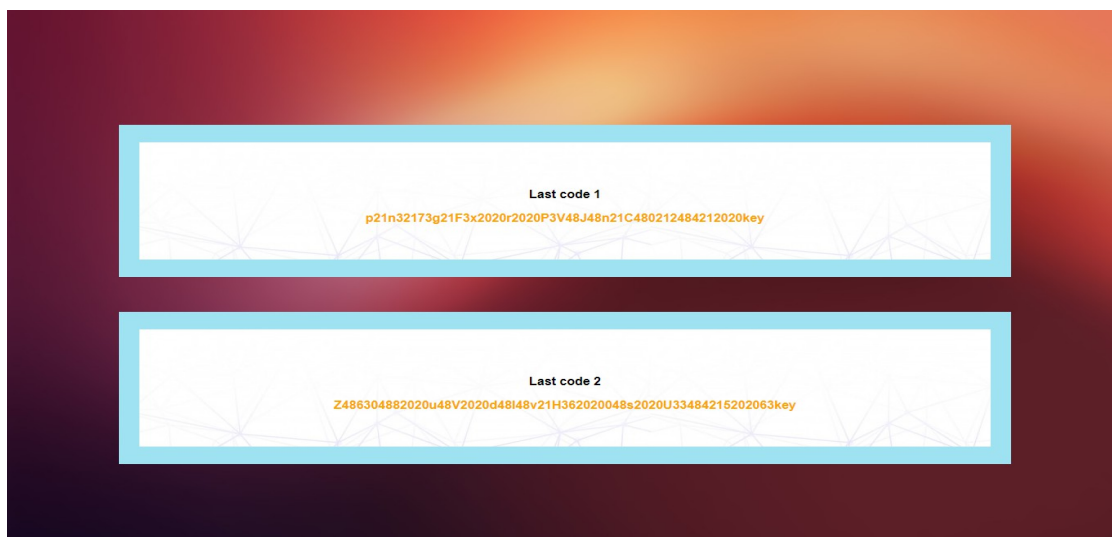
Для поиска по логам воспользуйтесь формой ниже, при нажатии на слово «Логи» в левой панели меню.

(2) Framework Foton в представлениях использует статический кеш, в данном случае это означает то, что для каждого представления может быть создан файл лежащий в директории `/api/tpl/директория сайта или панели/названиепредставления.php`

который использует шаблонизатор Foton для лучшей читаемости кода. Данная кнопка обновляет реально работающие представления в директории `view` в соответствии с содержимым файлов директории `/api/tpl/`. Поэтому вносить изменения в представления нужно именно в директории `/api/tpl/` в противном случае все ваши данные будут перезаписаны.

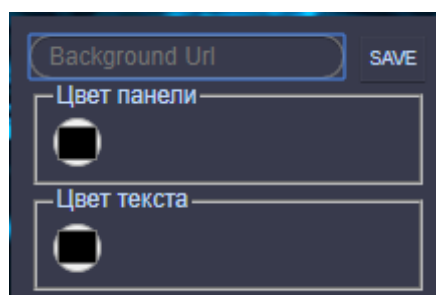
(3) Данная кнопка создает ключ для доступа в систему. Этот ключ одинаков для любого пользователя системы, то есть если один пользователь обновит ключ и не передаст его другому пользователю, тот не сможет войти в систему без данного ключа. В связи с этим эта кнопка активна только для роли администратор.

Будьте осторожны, данный ключ работает только при синхронизации вашего компьютера и сервера вашего сайта по времени, если вы не знаете как организовать синхронизацию или по каким то причинам не можете ее организовать **не нажимайте эту кнопку**.



При открытии ключа у вас появится такая страница. Нажмите стандартной (левой) кнопкой мыши на тексте первого ключа и он попадет в буфер обмена. Теперь вставьте его в поле Last code первого этапа авторизации. При этом ваш индивидуальный логин и пароль остаются прежними. Также нажав кнопку мыши над вторым ключом вставьте его в поле Last code 2 этапа авторизации. **Внимание!** Ключи могут обновляться каждую минуту, при этом обновление автоматически происходит на странице ключа. Поэтому постарайтесь как можно быстрее ввести ваши ключи на странице авторизации, если не получилось с первого раза, повторите процедуру еще раз.

(4) — настройки системы. При нажатии на эту кнопку появится вот такое окно:



Вставьте ссылку на картинку и нажмите «SAVE», после этого фон вашего рабочего стола в интерфейсе изменится, также ниже вы можете выбрать цвет панели и цвет текста, **данная функция работает только вместе с заполненным полем фона рабочего**

стола. Выбранные стили сохраняются именно для вашего пользователя, другие пользователи зайдя под своими логинами не увидят этих изменений.

(5) — это корзина, перемещать ее нельзя, создавая ярлычки на своем рабочем столе вы можете перетащить их в корзину и удалить таким образом. При этом сам раздел удален не будет.

(6) – ярлыки для разделов панели управления.

(7) — В данном интерфейсе есть еще 2 буфера обмена помимо основного, правда работают они только в панели. Для включения первого буфера обмена нужно нажать кнопку «Стрелка вверх» при выделенном фрагменте текста, выделенный фрагмент сохранится в первый буфер. При нажатии на кнопку «Стрелка вниз» этот фрагмент будет вставлен в место нахождения курсора.

Для включения второго буфера обмена нужно нажать кнопку «Стрелка влево» при выделенном фрагменте текста, выделенный фрагмент сохранится в первый буфер. При нажатии на кнопку «Стрелка вправо» этот фрагмент будет вставлен в место нахождения курсора.

Для очистки обоих буферов обмена нажмите кнопку F7.

Внимание!!! Данные буферы обмена могут работать не везде, в средах где переопределены события клавиш или очищаются js куки, таких как редакторы кода или страницы авторизации и регистрации данные буферы могут не работать.

Работа с окнами и логами аналогична интерфейсу Ultra

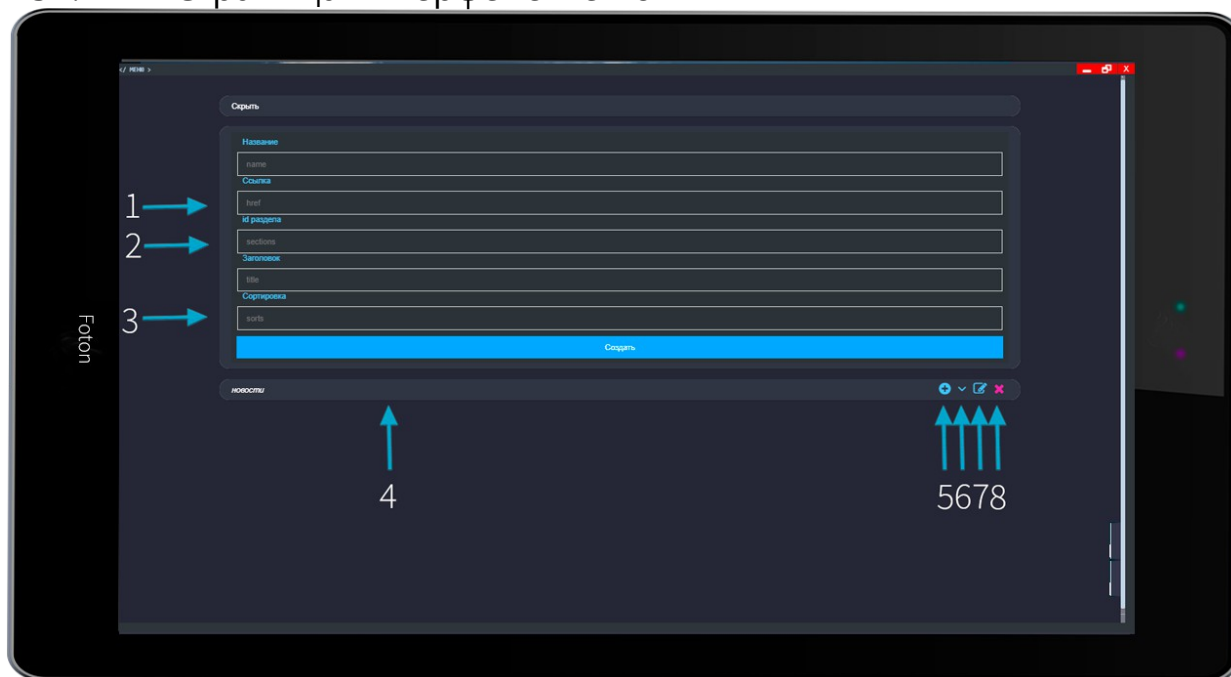
<https://www.youtube.com/watch?v=TslmdxuUpVA>

https://www.youtube.com/watch?v=AHPM3s_HkaM

(8) В правом верхнем углу находится панель работы программиста, в которой можно создавать и редактировать контроллеры, модели и представления сайта и панели

управления. Для создания нового шаблона mvc создайте сначала модель, затем с тем же названием контроллер и затем с тем же названием представление. На Framework Foton вы можете создать модель и контроллер без представления, модель без контроллера и представления, либо представление без контроллера и модели.

32. Страница интерфейс меню



- (1) – При создании пункта меню кроме названия пункта необходимо указать ссылку от корня сайта, например /news/
- (2) — Указываем id раздела, если раздел корневой, то есть пунктов еще нет и мы создаем первый пункт меню, то указываем 0, все пункты меню первого уровня будут иметь номер 0. При добавлении нового пункта в существующий при нажатии на кнопку 5, id раздела будет подставляться id выбранного пункта автоматически.
- (3) — сортировка, начинается от 1 и выше, то есть 1 пункт стоит первым, 2 — вторым и т. д.
- (4) — полоска пункта меню, при нажатии и наличии нескольких

пунктов их можно менять между собой простым перемещением
меняя при этом сортировку пунктов.

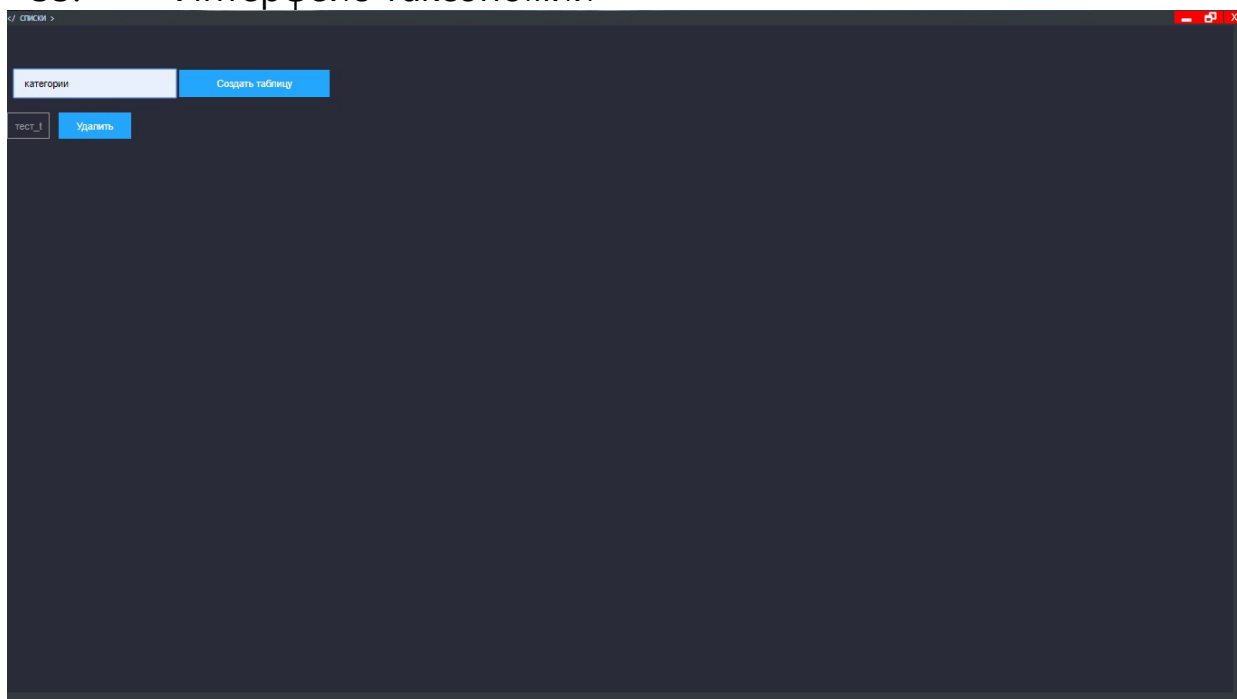
(5) — добавляем новый пункт в уже существующий как
вложенный

(6) — просматриваем или скрываем вложенные разделы пункта
меню.

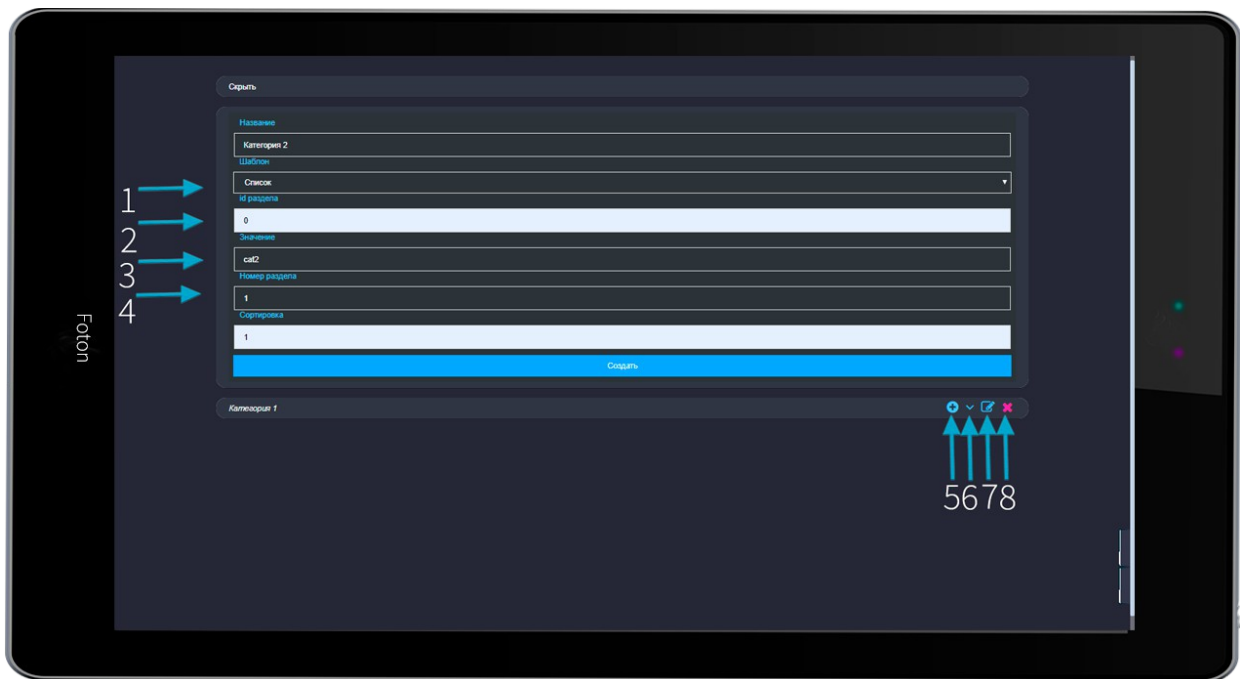
(7) — редактируем текущий пункт меню.

(8) — удаляем текущий пункт меню.

33. Интерфейс Таксономии



Здесь мы можем создать новую таблицу или удалить ее.



(1) – выбираем формат вывода данных: список, галочка, текст, цвет, радио-кнопка и т. д.

(2) id раздела, если раздел корневой то 0, если вложенный – id родительского раздела.

(3) — значение поля, если формат текст, то будет выводиться текст по умолчанию, если вы не хотите этого при формате текст не заполняйте это поле.

(4) — Номер раздела, используется для группировки элементов списка в один список либо радио-кнопок, указывается число от 1 и далее, должно быть одинаково у разделов одного уровня. А также не должно повторяться у разделов другого уровня.

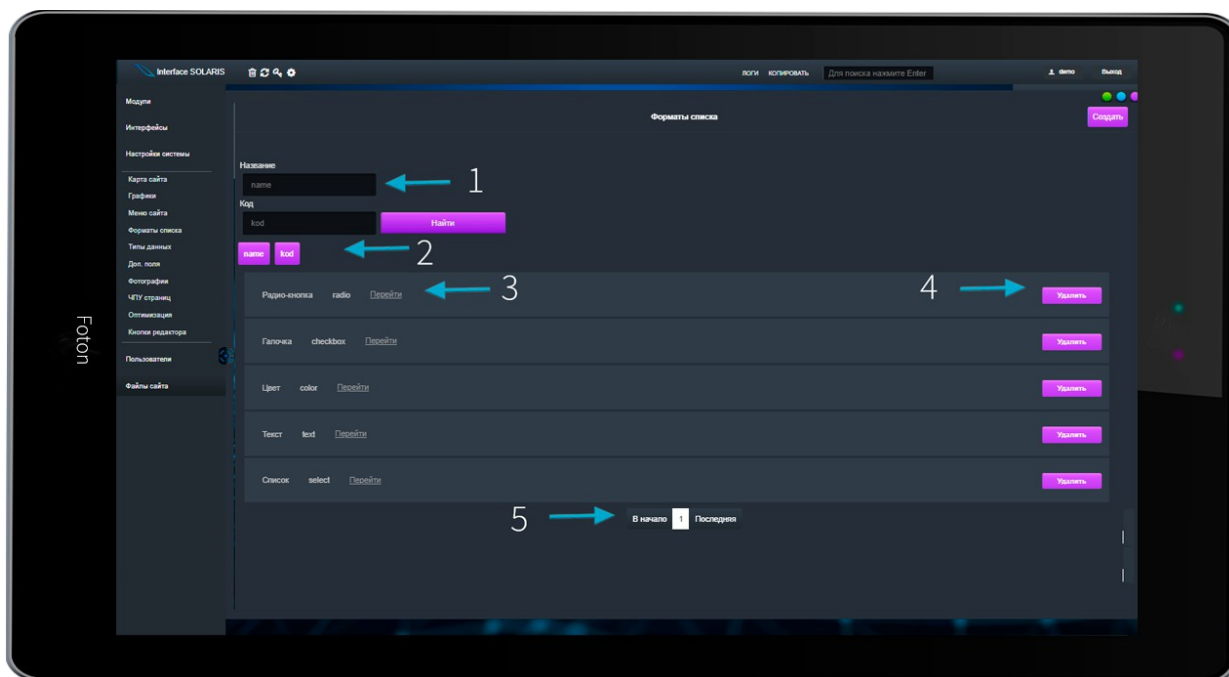
(5) — добавляем новый пункт в уже существующий как вложенный

(6) — просматриваем или скрываем вложенные разделы пункта раздела.

(7) — редактируем текущий пункт раздела.

(8) — удаляем текущий пункт раздела.

34. Интерфейс Лист



(1) – фильтр поиска

(2) — сортировка, при повторном нажатии сортирует по данному полю в обратном порядке

(3) — ссылка на страницу редактирования элемента

(4) — кнопка удаления элемента

(5) — постраничная пагинация

35. Информация о системе

В данном разделе вы можете создавать бекапы текущего сайта, после создания обязательно нажмите на кнопку очистки кеша, либо перезагрузите страницу, в противном случае ваш архив будет доступен из интернета другим пользователям.